



Regolamento Beach Sprint Rowing

Approvato dal Consiglio Federale con deliberazione n. 20 del 25 gennaio 2025

REGOLAMENTO BEACH SPRINT ROWING

DISPOSIZIONI E/O DEROGHE AL CODICE DI GARA

Traduzione Appendix R19 al Rule book World Rowing

Le Norme e le disposizioni applicabili alle regate internazionali Coastal Rowing saranno applicate alle regate internazionali Beach Sprint Rowing (di seguito Beach Sprint) salvo quanto previsto nelle presenti disposizioni approvate dal Consiglio World Rowing come deroghe alle disposizioni.

- 1) Canottaggio, barche, regate (disposizione Coastal 1, Norma 1)
Una regata Beach Sprint è una regata in cui tutti i vogatori utilizzano le barche di Coastal Rowing, così come definito nel Regolamento Coastal Rowing, e dove il percorso di gara prevede un passaggio tra spiaggia e mare e deve rispettare le caratteristiche descritte in queste disposizioni.
- 2) Applicazione (disposizione Coastal 2, Norma 2)
Il presente regolamento si applica alle regate internazionali Beach Sprint e Campionati del Mondo Beach Sprint (che possono essere definite World Rowing Beach Sprint Finals) e alle regate Beach Sprint che si tengono nell'ambito dei Giochi Multi-Sport, e tutte le regate di qualificazione, unitamente e non in esclusione del Codice di Gara World Rowing – Regolamento Coastal Rowing.
- 3) Sicurezza e salute dei canottieri (disposizione Coastal 6, Norma 21)
 - a) Nelle gare Beach Sprint ogni canottiere deve garantire:
 - i) uno stato di salute e forma fisica che consente loro di competere a un livello commisurato al livello di competizione della particolare gara;
 - ii) una capacità di nuoto minima, inclusa la capacità di nuotare per 50 metri e mantenere la testa fuori dall'acqua senza assistenza per tre minuti.
 - b) Per i Campionati del Mondo Beach Sprint, tutti i canottieri devono aver completato uno screening sanitario pre-gara come dettagliato nella Nda 14 2) a).
 - c) Sebbene il Comitato Organizzatore di una regata adotti tutte le misure ragionevoli per fornire condizioni di voga sicure e misure di sicurezza adeguate, la responsabilità ultima per gareggiare in sicurezza spetta a ogni singolo vogatore e ai responsabili del suo Team.
- 4) Eventi maschili e femminili (disposizione Coastal 5, Norma 20)
Alle regate internazionali Beach Sprint e ai Campionati del Mondo Beach Sprint si applicano la Norma 20 del Codice di Gara e relative Norme di applicazione in riferimento all'idoneità di genere.
- 5) Categorie di età (disposizione Coastal 7, Norma 24)
Per il Beach Sprint sono riconosciute da World Rowing le seguenti categorie di età:
 - a) Senior
 - b) Under 19
- 6) Classi di imbarcazioni (disposizione Coastal 10, Norma 35)
Le classi di imbarcazioni riconosciute da World Rowing per il Beach Sprint sono:
 - a) Singolo (C1x)

- b) Doppio (C2x)
- c) Quattro di coppia con timoniere (C4x +)

7) Programma gare Campionati del Mondo Beach Ssprint (Norma 36)

I Campionati del Mondo Beach Sprint si articolano nelle seguenti gare:

- a) Uomini (M) C1x
- b) Donne (W) C1x
- c) Misto (Mix) C2x, C4x+
- d) Under 19 Uomini (U19M) C1x, C2x
- e) Under 19 Donne (U19W) C1x, C2x
- f) Under 19 Mix (U19Mix) C2x

World Rowing potrà aggiungere altri eventi e pubblicherà gli eventi aggiuntivi nel Bando di Gara.

8) Imbarcazioni ed equipaggiamento (disposizione Coastal 13, Norma 39)

Tutte le imbarcazioni usate in una regata internazionale di Beach Sprint devono soddisfare i requisiti di costruzione, galleggiamento e sicurezza utilizzati per le imbarcazioni Coastal e specificate nel Regolamento Coastal Rowing a esclusione di quanto segue:

- a. Durante una competizione di Beach Sprint non è obbligatorio tenere a bordo un giubbotto di salvataggio per ogni concorrente, tuttavia il Comitato Organizzatore deve metterli a disposizione qualora i canottieri ne facessero richiesta esplicita.
- b. Le imbarcazioni non hanno l'obbligo di essere dotate di una sagola galleggiante di 15 m.
- c. Alle regate internazionali Beach Sprint, il Comitato Organizzatore può richiedere che tutti gli equipaggi utilizzino imbarcazioni messe a disposizione dal Comitato Organizzatore.
- d. Alle regate World Rowing Beach Sprint, tutti gli equipaggi dovranno utilizzare barche condivise messe a disposizione dal Comitato Organizzatore in conformità con questo Regolamento.
- e. Le impostazioni di tutte le barche condivise saranno settate su misure standard che saranno pubblicate sul Bando di Gara e non potranno essere modificare durante la regata.

9) Peso imbarcazioni (disposizione Coastal 13, Norma 41)

Tutte le imbarcazioni usate nelle regate internazionali Beach Sprint devono soddisfare i requisiti di peso minimi come descritto nel regolamento Coastal Rowing. Tutte le imbarcazioni devono essere pesate prima della gara. Il Presidente di Giuria ha la facoltà di richiedere un'ulteriore verifica del peso durante la competizione.

10) Caratteristiche del percorso (disposizione Coastal 14, Norma 42)

- a) Il percorso di gara per una regata internazionale di Beach Sprint deve fornire, per quanto possibile, giuste ed eque condizioni di gara per tutti gli equipaggi. Si richiede una larghezza sufficiente della zona di partenza per consentire a tutti gli equipaggi, in ogni gara, di partire senza ostacolarsi gli uni con gli altri. L'area di gara deve essere su una spiaggia sabbiosa a pendenza regolare, libera da scogli e altri ostacoli che potrebbero danneggiare le barche alla partenza e all'arrivo sulla spiaggia. La linea di partenza e di arrivo, le bandiere e le boe di virata devono

essere posizionate in modo da prevedere la stessa distanza su tutte le corsie, sia per il tratto da correre sia per quello in acqua.

La lunghezza del percorso sarà quella prevista dalla disposizione 11.

Il percorso deve contenere (1) una parte a terra - (2) una parte in acqua - (3) una parte a terra.

La prima parte del percorso deve avere una distanza, in linea retta che va da un punto sulla spiaggia (linea di partenza/arrivo) fino al bagnasciuga, compresa tra 10 e 50 metri circa.

La seconda parte del percorso deve avere, per ciascuna corsia, una serie di tre boe, collocate in linea retta, la prima boa posizionata a circa 85 metri dal bagnasciuga, la seconda boa a ulteriori 85 metri e la terza a un ulteriore 80 metri verso il largo. Il numero di corsie dipende dalla natura della gara, ma in generale si devono prevedere un minimo di due fino a un massimo di quattro corsie. (Vedi disposizione 12)

La terza parte del percorso deve avere una distanza compresa tra i 10 e i 50 metri che va dal bagnasciuga fino alla linea di partenza / arrivo collocata sulla spiaggia.

Le distanze qui indicate si devono intendere in linea di massima e si devono adattare alle condizioni locali del territorio. In particolare, la prima boa dovrebbe sempre essere posizionata leggermente oltre il frangere delle onde. Qualsiasi sostanziale modifica rispetto a queste distanze è consentita solo previa approvazione di World Rowing.

b) Indicatori di percorso

- i) Una planimetria del percorso che mostri la posizione di tutti gli indicatori di percorso deve essere inclusa nel Bando di Gara e anche nelle istruzioni rilasciate a tutti gli equipaggi all'arrivo alla regata. La mappa deve essere esposta anche presso la postazione della Commissione di Controllo.
- ii) Per motivi di sicurezza e visibilità, le boe utilizzate per contrassegnare i punti di virata devono avere un'altezza di 150 cm ed essere gonfiabili, o di altro materiale dalla superficie morbida, per non causare danni alle barche o agli equipaggi. Le prime due boe di ogni corsia, partendo dalla spiaggia, devono essere di circa 30 cm di diametro e la boa più lontana per l'inversione di marcia deve avere un diametro compreso tra 50 cm e 100 cm.
- iii) Il Comitato Organizzatore deve adottare tutte le precauzioni necessarie nel posizionare gli indicatori di percorso e tracciare il percorso in modo da evitare rischi di incaglio delle imbarcazioni nelle acque poco profonde.
- iv) Il Comitato Organizzatore deve assicurarsi che le boe in ogni corsia siano collocate alla stessa distanza e in particolare che la distanza della boa più lontana dalla spiaggia sia uguale per ogni corsia.
- v) Se il percorso si trova in acque soggette a significativi cambi di marea, il Comitato Organizzatore deve provvedere a regolari controlli e, se necessario, al riposizionamento del percorso. Questo può prevedere ulteriori "cancelli" e indicatori per garantire la sicurezza e l'equità per gli equipaggi.
- vi) Per motivi di sicurezza il tracciato del percorso non deve consentire che le imbarcazioni possano muoversi in direzioni opposte nella stessa partizione di acqua e la distanza tra gli interassi delle corsie adiacenti deve essere di almeno 25 metri (vedi schemi agli allegati A e B).

c) Linea di partenza e arrivo

- i) La linea di partenza sulla spiaggia deve essere segnalata visivamente sulla spiaggia in modo chiaro e fisso, in modo da mantenere la sua posizione in qualsiasi situazione di gara. La larghezza deve essere di almeno 3 metri. La distanza delle imbarcazioni dal traguardo di partenza deve essere uguale per tutti i canottieri.
- ii) La larghezza della linea d'arrivo deve essere almeno di 3 metri. Se si usano solo due corsie, il traguardo d'arrivo può essere tracciato come un "imbuto" che si restringe per indirizzare i corridori di ogni equipaggio verso l'arrivo. Tuttavia, dove si utilizzano 3 o più corsie, la linea d'arrivo deve avere una larghezza tale da garantire al corridore di ogni equipaggio uguale distanza dal punto di approdo stabilito per la propria imbarcazione alla linea d'arrivo. Il punto di approdo stabilito per ogni barca sul bagnasciuga deve essere segnalato con una bandiera allineata con le boe di corsia e i corridori, una volta lasciata l'imbarcazione, dovranno correre passando all'esterno della propria bandiera, per garantire un'uguale distanza dalla linea d'arrivo.
- iii) Il metodo per segnalare la linea d'arrivo e di conseguenza la fine della prova può essere almeno uno dei seguenti o una disposizione simile:
 - (1) Una linea chiaramente identificabile sulla spiaggia che il corridore di ogni equipaggio deve attraversare (questo metodo andrebbe normalmente utilizzato in combinazione con i chip di cronometraggio portati da ogni corridore);
 - (2) Un nastro che il corridore di ogni equipaggio deve attraversare;
 - (3) Una bandiera o un dispositivo simile per ogni equipaggio, piantato nella sabbia. Il corridore di ogni equipaggio deve toccare la bandiera designata;
 - (4) Un pulsante o un dispositivo simile per ogni equipaggio, che il corridore di ogni equipaggio deve premere. Quando viene premuto, il pulsante registra il tempo impiegato da quell'equipaggio e può emettere un suono e/o un segnale visivo.

Il termine della gara per ogni equipaggio è il momento in cui l'azione richiesta viene eseguita dal corridore di quell'equipaggio. Nel caso del pulsante, qualsiasi guasto tecnico che causi un malfunzionamento del cronometraggio, del suono o del segnale visivo non influisce sull'arrivo di quell'equipaggio se il corridore ha premuto il pulsante come richiesto e, a giudizio del Giudice d'arrivo, l'ordine di arrivo è chiaro.
- iv) Il Comitato Organizzatore deciderà come segnalare l'arrivo e questo dovrà specificarlo in tutte le informazioni fornite ai team.
- v) L'orientamento della linea di partenza e di arrivo devono essere perpendicolari al percorso di gara.
- vi) I disegni dell'allegato A e B al presente Regolamento mostrano il tracciato complessivo del percorso.

d) Formato di gara

- i) Esistono tre opzioni per il formato di gara Beach Sprint.
 - (1) Opzione 1 – "Slalom all'andata/slalom al ritorno"
Quando tutti gli equipaggi sono a bordo delle loro barche, devono gareggiare partendo dalla spiaggia, fare lo slalom intorno a ciascuna

- delle tre boe nella propria corsia, girare intorno all'ultima boa e tornare a slalom verso la spiaggia, assicurandosi di girare intorno a ogni boa nel corretto senso di marcia. Vedi disegno allegato A.
- (2) Opzione 2 – “Slalom all’andata/ritorno rettilineo”
Quando tutti gli equipaggi sono a bordo delle loro barche, devono gareggiare partendo dalla spiaggia, fare lo slalom intorno a ciascuna delle tre boe nella propria corsia, girare intorno all'ultima boa. Dopo aver girato intorno all'ultima boa, ritornare in linea retta verso il punto stabilito sulla spiaggia.
(Nota: gli equipaggi che non percorrono in linea retta la fase di rientro verso la spiaggia o che arrivano in spiaggia in un punto diverso da quello stabilito non saranno penalizzati a condizione che non interferiscano con un altro equipaggio e rispettino i requisiti del presente Regolamento.) Gli equipaggi, nel percorso d’andata, devono assicurarsi di aggirare ciascuna delle tre boe nella corretta direzione. Vedi disegno all'allegato B.
- (3) Opzione 3 – “Time Trial”
Tutti gli equipaggi dovranno gareggiare, partendo uno dopo l'altro, a intervalli predefiniti, utilizzando la stessa corsia. Quando tutti gli equipaggi sono a bordo delle loro barche, devono gareggiare partendo dalla spiaggia, fare lo slalom intorno a ciascuna delle tre boe nella propria corsia, girare di 90 gradi intorno alla boa più esterna, remare in direzione della boa più esterna della corsia designata per il rientro e dopo aver girato intorno a questa boa devono ritornare in linea retta verso il punto stabilito sulla spiaggia prima che un membro dell'equipaggio sbarchi e corra verso la linea di arrivo sulla spiaggia. Gli equipaggi devono girare correttamente intorno a tutte le boe e non interferire con gli altri equipaggi. Un equipaggio che viene raggiunto da un equipaggio che segue deve spostarsi per lasciare passare l'equipaggio più veloce senza interferire. Vedi disegno all'allegato C.
- ii) L’Opzione 1 o l’Opzione 2 sarà il formato per le gare in condizioni normali. Nel caso in cui il numero di iscritti sia superiore a quello per cui è possibile utilizzare le Opzioni 1 e 2 entro il tempo disponibile per le prove preliminari, l’Opzione 3 (“Time Trial”) può essere utilizzata. L’Opzione 3 può essere utilizzata anche in qualsiasi fase della regata in cui le avverse condizioni meteorologiche hanno ridotto il tempo disponibile per gareggiare e il tempo rimanente non è sufficiente per le Opzioni 1 e 2. Il Comitato Organizzatore deciderà quale delle Opzioni 1 o 2 sarà utilizzata e questo sarà comunicato nel Bando di Gara e sarà incluso in tutte le informazioni ai team ed esposto sul campo di gara. Se il Comitato Organizzatore o il Presidente di Giuria decide di utilizzare l’Opzione 3 in qualsiasi fase della gara, questo sarà comunicato a tutti gli equipaggi il prima possibile non appena la decisione è stata presa. Lo stesso formato deve essere utilizzato per tutti gli eventi di una regata.
- iii) Per i Campionati del Mondo Beach Sprint il formato delle gare sarà deciso assieme a World Rowing.

11) Lunghezza del percorso (disposizione Coastal 15, Norma 43)

In linea di principio il percorso dovrebbe includere una corsa sulla spiaggia tra i 10 e 50 metri circa, all'inizio e alla fine della prova, con un percorso in acqua di 250 metri dalla spiaggia fino alla boa di virata più lontana. La prova prevede quindi una corsa di 10 – 50 metri dalla linea di partenza all'acqua, 250 metri (boe a circa 85 + 85 + 80 m) remando verso il largo, altrettanti 250 metri per tornare e 10 – 50 metri sulla spiaggia correndo fino all'arrivo. Vedere disposizione 9 per il layout del percorso. Le distanze indicate sono una guida generale ma dipendono dalle condizioni locali.

12) Numero di corsie (disposizione Coastal 16, Norma 44)

In linea di principio ci devono essere da un minimo di due fino a un massimo di quattro corsie. Il numero di corsie dipenderà dallo spazio disponibile sulla spiaggia e in acqua e dal numero di equipaggi iscritti a ciascuna gara.

In tutti i casi, la distanza di corsa sulla spiaggia e le condizioni dell'acqua devono essere uguali per tutti gli equipaggi. Se il formato della gara lo richiede, possono essere previste corsie aggiuntive. Il numero di corsie deve essere specificato nel manuale tecnico o nel Bando di Gara.

13) Composizione della Giuria (disposizione Coastal 18, Norma 92)

a) La Giuria sarà composta da Giudici che svolgeranno le seguenti mansioni:

- i) Presidente di Giuria*
- ii) Starter / Giudice d'arrivo*
- iii) Giudice alla partenza / Giudice di percorso*
- iv) Giudice di corsia (1 per corsia)
- v) Giudice di boa alla virata
- vi) Membri della Commissione di Controllo, uno dei quali deve essere un Giudice Senior

*Il Presidente di Giuria, Starter/Giudice d'arrivo, Giudice alla partenza / Giudice di percorso e il Giudice Senior della Commissione di Controllo devono essere in possesso della licenza internazionale. La Giuria sarà coadiuvata nel suo lavoro da altri Giudici nazionali locali.

- b) Alcuni membri della Giuria possono avere doppi incarichi. Il Comitato Organizzatore può inoltre nominare un assistente allo Starter e assistenti per gli altri Giudici.
- c) Deve essere presente almeno un Giudice alla boa di virata posizionato con visuale libera delle boe di virata finale. Se la gara si svolge su più di due corsie, potrebbero essere necessari altri Giudici di boa alla virata.
- d) Se la regata Beach Sprint ha molte iscrizioni che richiedono più di due corsie, il numero dei componenti della Giuria può essere aumentato di conseguenza.
- e) Nelle regate internazionali Beach Sprint la Giuria sarà nominata dal Comitato Organizzatore.
- f) Per i Campionati del Mondo Beach Sprint la Giuria sarà nominata dal Comitato Esecutivo su indicazione della Commissione arbitrale World Rowing.

14) Identificazioni applicate sugli equipaggiamenti e canottieri (disposizione Coastal 18, Norma 50)

Le disposizioni del Regolamento Coastal Rowing per l'identificazione sulle divise dei canottieri e sugli equipaggiamenti si applicano anche al Beach Sprint.

Ogni membro dell'equipaggio deve mostrare sulla maglia da gara o equivalente il codice del paese a tre lettere e il proprio cognome (in caratteri latini) centrato sul tronco del vogatore nella seguente modalità e formato:

Maglia da gara	Font	Altezza	Larghezza (massima)	Carattere	Esempio
DAVANTI: Cognome	Arial	50 mm	150 mm	maiuscolo	GARCIA
DAVANTI: Codice nazione	Arial	50 mm	100 mm	maiuscolo	MEX
DIETRO: Codice nazione	Arial	100 mm		maiuscolo	MEX

Queste disposizioni sono in aggiunta ai requisiti dettagliati nella Norma 51 (Abbigliamento canottieri e colori delle pale).

15) Cambi di equipaggio durante le regate degli otto finalisti

Una volta iniziati i turni di gara degli otto finalisti, non è consentita la sostituzione dei vogatori.

16) Sistema di progressione World Rowing (disposizione Coastal 21, Norma 67)

- a) Il sistema di progressione Beach Sprint di World Rowing deve essere utilizzato in linea di principio per le regate internazionali Beach Sprint e per i Campionati del Mondo Beach Sprint. Se un Comitato Organizzatore (o World Rowing nel caso di Campionati del Mondo) decide di adottare un sistema di progressione alternativo, questo deve essere incluso nel Bando di Gara come parte delle informazioni ai team.

L'obiettivo del sistema di progressione è quello di ridurre il numero di equipaggi rimasti in lizza per le medaglie in ogni evento fino agli ultimi otto (8) equipaggi, per poi seguire il processo descritto di seguito per determinare i medagliati e la classifica finale degli otto.

b) Gli otto equipaggi finalisti

- Dopo il completamento delle eliminatorie e la determinazione degli ultimi otto equipaggi rimasti (gli otto finalisti) in un evento, le gare si svolgeranno in tutti i casi su due corsie con 4 quarti di finali, 2 semifinali e quindi le finali seguendo un preciso programma senza pause supplementari tra i percorsi. La gara per il terzo e quarto posto precede la gara per il primo e secondo posto.
- Se uno degli ultimi otto equipaggi rimasti si ritira almeno 30 minuti prima dell'orario previsto per la partenza della prima gara dei quarti di finale, l'equipaggio immediatamente successivo in classifica sulla base dei tempi del turno precedente sostituirà l'equipaggio ritirato e il Presidente di Giuria supervisionerà una nuova assegnazione degli equipaggi per i quarti di finale utilizzando gli stessi principi del sistema di progressione.
- Se un equipaggio si ritira meno di 30 minuti prima dell'orario previsto per la prima gara dei quarti di finale, non sarà sostituito e non si procederà a un nuovo sorteggio. L'equipaggio rimanente nella gara interessata dovrà completare il percorso da solo.

- iv) Una volta iniziate le regate degli otto finalisti, gli equipaggi devono essere pronti a gareggiare all'orario di inizio previsto per la loro gara. Se un equipaggio non è pronto a gareggiare all'orario di partenza previsto per qualsiasi motivo, compresi malattia o infortunio, sarà considerato ritirato.
- v) Se un equipaggio si ritira in un turno degli otto finalisti, sarà classificato ultimo in quel turno. Un equipaggio che è stato sostituito nei quarti di finale ai sensi del punto ii) sopra, sarà classificato nella posizione dell'equipaggio che lo ha sostituito.
- c) Sistema di progressione World Rowing Beach Sprint
Vedi allegato D
- d) Il Comitato Organizzatore per le regate internazionali Beach Sprint e World Rowing per i Campionati del Mondo Beach Sprint, possono stabilire un numero massimo di equipaggi partecipanti e il criterio per limitarne le iscrizioni (per esempio qualificazioni in gare precedenti, l'ordine di iscrizioni o estrazione a sorte di equipaggi o qualsiasi altro) dovrà essere specificato nel Bando di Gara e in tutte le informazioni fornite agli equipaggi prima della regata.

17)Sorteggio e assegnazione delle corsie (disposizione Coastal 22, Norma 68 e 69)

- a) Qualora sia previsto un sistema di batterie eliminatorie o "Time Trial", il sorteggio per la prima fase deve essere effettuato durante la riunione con i Team Manager. Il sorteggio, effettuato sotto la supervisione della Giuria, deve essere casuale tranne che per le teste di serie, e determina quali equipaggi prenderanno parte in ogni batteria e quali corsie dovranno utilizzare.
- b) Se il Comitato Esecutivo stabilisce che nei Campionati del Mondo Beach Sprint sono previste le teste di serie, predisporrà una tabella delle teste di serie della regata. Il criterio per gli equipaggi teste di serie e il posizionamento degli equipaggi teste di serie nel primo turno sarà determinato dalla tabella delle teste di serie e pubblicato in anticipo.
- c) Dopo il primo turno di gara, l'assegnazione delle corsie per i turni successivi se non si segue il processo dei Time Trial dovrà essere determinata come segue:
 - i. Non più tardi di 10 minuti prima della prima gara di un turno, tutti gli equipaggi gareggianti in quel turno dovranno indicare la corsia di preferenza dell'equipaggio per quel turno a un Giudice designato dal Presidente di Giuria.
 - ii. La selezione della corsia preferita per un equipaggio per i quarti di finale sarà applicata anche ai turni di semifinale e finale.
 - iii. Un equipaggio che progredisce direttamente dal turno 1 al turno 3 sarà l'equipaggio prioritario nel turno 3. In tutti gli altri casi l'equipaggio con il tempo più veloce nel turno precedente sarà l'equipaggio prioritario. Se entrambi gli equipaggi hanno lo stesso tempo nel turno precedente, un sorteggio casuale porterà a determinare l'equipaggio prioritario.
 - iv. L'equipaggio prioritario di ogni gara sarà assegnato alla sua corsia preferita. L'altro equipaggio gareggerà nell'altra corsia. In un evento dove l'equipaggio prioritario non ha indicato la corsia preferenziale in accordo con il punto i) sopra, l'equipaggio non prioritario sarà assegnato alla sua corsia preferita e l'equipaggio prioritario gareggerà nell'altra corsia.

- v. Una volta completata l'assegnazione delle corsie, il Giudice designato informerà entrambi gli equipaggi e informerà anche gli addetti al cronometraggio e risultati per preparare la lista di partenza.

18) Condizioni meteo avverse (disposizione Coastal 23, Norma 71)

- a) Regate internazionali Beach Sprint - Il Presidente di Giuria, d'intesa con il Direttore di Gara e il Comitato Organizzatore, prenderà tutte le decisioni in merito a qualsiasi modifica, ritardo, rinvio o annullamento delle prove, o di modifiche al percorso, derivanti da condizioni meteorologiche avverse o da altre questioni relative alla sicurezza di canottieri, attrezzature, addetti in acqua o l'equità del percorso.
- b) Campionati del Mondo Beach Sprint – Tali decisioni saranno prese dal Comitato Esecutivo o dai suoi delegati in consultazione con il Presidente di Giuria, il Direttore di Gara e il Comitato Organizzatore.

In tutti i casi il Presidente di Giuria può prendere le decisioni che ritiene necessarie per tutelare la sicurezza dei canottieri e dei Giudici.

19) La partenza (Disposizione Coastal 24 e 25, Norma 73 e 74)

- a) Durante la procedura di partenza
 - i) Durante la procedura di partenza le imbarcazioni devono essere in acqua, allineate nella posizione loro assegnata, possono essere tenute dai membri dell'equipaggio (tranne i singoli (C1x)) e aiutati, al massimo, da due assistenti per barca.
 - ii) Le imbarcazioni devono essere ragionevolmente allineate in modo che l'asse delle imbarcazioni sia in linea con le boe della propria corsia. Il Giudice alla partenza, con il parere del Giudice di corsia, determinerà se le barche sono ragionevolmente allineate con le boe nella loro corsia, prendendo ogni provvedimento necessario per assicurarle.
- b) Gli assistenti delle imbarcazioni
 - i) Ci possono essere fino a due assistenti per imbarcazione. In caso di condizioni di mare avverso o di acque agitate, il Presidente di Giuria può consentire o richiedere un aumento del numero degli assistenti delle imbarcazioni.
 - ii) Dove ci sono due o più assistenti delle imbarcazioni, deve esserci almeno un assistente delle imbarcazioni che è un uomo e un assistente delle imbarcazioni che è una donna.
 - iii) Gli assistenti delle imbarcazioni devono, in linea di principio, essere forniti dalle squadre partecipanti e sono riconosciuti come membri ufficiali di supporto all'equipaggio.
 - iv) Il ruolo dell'assistente delle imbarcazioni è aiutare la partenza e l'arrivo dell'equipaggio da e verso la spiaggia, tenendo l'imbarcazione per ridurre il rischio di danni o infortuni.
 - v) Gli assistenti delle imbarcazioni di ogni equipaggio devono indossare uniformi o pettorine abbinata che rispettino le norme in materia di identificazioni e siano chiaramente distinguibili dall'equipaggio.
 - vi) Gli assistenti delle imbarcazioni supporteranno gli equipaggi nel tenere l'imbarcazione per l'imbarco dei membri dell'equipaggio e la partenza e potranno assistere l'equipaggio in qualsiasi altro modo, incluso il fissaggio del timone, ecc Gli assistenti delle imbarcazioni non devono salire a bordo

- dell'imbarcazione o spostarsi in una posizione in cui la superficie dell'acqua si trovi al di sopra delle loro spalle quando sono in piedi sul fondo del mare.
- vii) Gli assistenti delle imbarcazioni possono assistere l'equipaggio fornendo assistenza verbale e visiva all'equipaggio. Tuttavia, è vietato l'uso di dispositivi elettrici, elettronici o di altro tipo per impartire istruzioni verbali o audio; inoltre non possono essere utilizzati ausili tecnici o artificiali diversi dall'abbigliamento uniforme indossato dagli assistenti delle imbarcazioni.
 - viii) Quando la barca ritorna verso la spiaggia, gli assistenti delle imbarcazioni possono "afferrarla", quando raggiunge la spiaggia, per rallentarne l'abbrivio e permettere a un membro dell'equipaggio di sbarcare per correre verso la linea d'arrivo.
 - ix) Dopo che il membro dell'equipaggio sbarca per correre, gli assistenti delle imbarcazioni sono responsabili della rapida rimozione dell'imbarcazione dall'acqua. Una volta che il corridore è uscito dall'acqua, gli assistenti delle imbarcazioni devono rimanere con l'imbarcazione e non devono assistere o correre con il membro dell'equipaggio verso la linea d'arrivo.
 - x) Gli assistenti delle imbarcazioni devono rispettare tutte le istruzioni dei Giudici di gara e sono sempre soggetti al Codice di Gara.
- c) I corridori e gli altri componenti dell'equipaggio
- i) Per ogni equipaggio deve essere scelto un componente corridore. (Il corridore alla partenza può essere diverso dal corridore all'arrivo ma in entrambi i casi deve essere un componente dell'equipaggio). Alla partenza della gara, i corridori devono stare con entrambi i piedi dietro la linea di partenza che deve essere chiaramente segnalata sulla spiaggia.
 - ii) I restanti componenti dell'equipaggio (eccetto i singoli (C1x)) devono rimanere in piedi in acqua accanto alle loro imbarcazioni e non devono iniziare a salire a bordo della loro imbarcazione o avere qualsiasi parte del busto o delle gambe di qualsiasi canottiere dentro o sulla barca prima che venga dato il segnale di partenza.
 - iii) Quando viene dato il segnale di partenza, i corridori devono correre verso le loro imbarcazioni per unirsi agli altri componenti dell'equipaggio. Gli altri componenti dell'equipaggio possono iniziare a salire a bordo delle loro imbarcazioni non appena viene dato il segnale di partenza.
 - iv) I corridori non devono ricevere alcuna guida o assistenza fisica del membro del Team che si trova sul campo di gara durante la corsa.
 - v) Per gli eventi Mix, esclusi gli eventi Para Rowing, il corridore alla partenza e all'arrivo devono essere due differenti corridori con un corridore uomo e l'altro corridore donna.
 - vi) Per la gara CW4x+, tutti i corridori devono essere donne.
- d) La procedura di partenza
- Lo Starter può essere assistito da altri Giudici sotto la sua autorità. La posizione dello Starter deve essere sopraelevata e a fianco o dietro la linea di partenza così da avere una visione chiara della linea di partenza e di tutte le imbarcazioni. I segnali di partenza devono essere chiaramente udibili da tutti i canottieri. Lo Starter deve informare gli equipaggi quando mancano tre minuti all'orario di partenza, direttamente o tramite lo Speaker della regata, dicendo "Tre Minuti!"

Ci deve essere un Giudice alla partenza in posizione tale da poter svolgere correttamente il proprio compito. Laddove lo Starter sia posizionato sulla linea di partenza, lo Starter può anche operare in qualità di Giudice alla partenza. Se lo ritiene necessario, il Presidente di Giuria può incaricare un altro Giudice di assistere il Giudice di Partenza nelle sue funzioni.

E' compito del Giudice alla partenza stabilire se un equipaggio ha causato una falsa partenza.

La procedura di partenza per il Beach Sprint da – 3 minuti alla partenza è la seguente:

- 3m:0 sec	Annuncio “Tre Minuti!”. Tutti gli equipaggi devono essere nella zona di partenza sotto il controllo dello Starter. Lo Starter può sanzionare un equipaggio che è in ritardo e può dare la partenza ignorando gli assenti.
da -2m:45 sec a - 1m:45 sec	Gli equipaggi vengono presentati agli spettatori dagli Speaker. Una volta terminata la presentazione gli equipaggi devono immediatamente ritornare alle loro posizioni di partenza.
da - 1m:00 sec a -45 sec	Quando manca un minuto alla partenza, lo Starter annuncia “Un Minuto!”. Dopo questo i corridori si posizioneranno dietro la linea di partenza e lo Starter avvisa gli altri membri degli equipaggi e/o gli assistenti delle imbarcazioni - “Mettere le Barche in Acqua”. Lo Starter può delegare questi comandi allo Speaker ma sarà responsabile della loro corretta e tempestiva esecuzione.
da -30 sec a -20 sec	Quando mancano tra 30 e 20 secondi alla partenza, lo Starter deve avvisare gli equipaggi dicendo “Preparatevi”, dopodiché lo Starter può dare la partenza in qualsiasi momento, valutate le condizioni delle onde e di eventuali altri fattori. E' responsabilità dell'equipaggio di essere pronti alla partenza in qualsiasi momento dopo che lo Starter ha detto “Preparatevi” e lo Starter deve far partire la gara senza preoccuparsi di un equipaggio che indica che non è pronto.
in qualsiasi momento tra circa -20 sec e -00 sec	Il volume della musica di partenza si abbassa così lo Starter può essere udito chiaramente. Per dare il segnale di partenza, lo Starter deve prima dire “Attenzione!”; Dopo una pausa significativa, lo Starter dovrà O alzare la bandiera rossa OPPURE, se la partenza è data con il semaforo, premere un pulsante (o interruttore) per cambiare il segnale da neutro a rosso. Dopo una pausa significativa e variabile, lo Starter darà inizio alla prova O abbassando velocemente e lateralmente la bandiera rossa e contemporaneamente azionando a lungo un clacson OPPURE premendo il pulsante che nello stesso istante: a. Modifica la luce rossa in verde; b. Emette un segnale acustico tramite gli altoparlanti; c. Avvia il sistema di cronometraggio della gara.

Il segnale di partenza ufficiale sarà il momento in cui la bandiera rossa inizia a scendere o la luce rossa diventa verde.

20) Falsa partenza (disposizione Coastal 26, Norma 75)

Un equipaggio commette una falsa partenza se entrambi i piedi del corridore scelto dall'equipaggio non sono dietro la linea di partenza quando viene dato il segnale di partenza o se un membro dell'equipaggio inizia a salire a bordo della propria imbarcazione o se una qualsiasi parte del busto o delle gambe di qualsiasi canottiere è dentro o sopra l'imbarcazione prima che sia dato il segnale di partenza.

Il Giudice alla partenza sarà l'unico a giudicare una falsa partenza.

a) Conseguenze di una falsa partenza

- i) Quando una falsa partenza è commessa da un corridore o un altro membro dell'equipaggio, il Giudice alla partenza alzerà immediatamente la bandiera rossa e lo Starter fermerà la gara agitando la bandiera rossa e suonando ripetutamente il clacson fino a quando tutti gli equipaggi si saranno fermati. Se è lo Starter a svolgere le funzioni del Giudice alla partenza, nel caso vi sia una falsa partenza, lo Starter fermerà la gara agitando la bandiera rossa e suonando ripetutamente il clacson fino a quando tutti gli equipaggi si saranno fermati.

Il Giudice alla partenza comunicherà allo Starter quale equipaggio ha commesso la falsa partenza e lo Starter assegnerà una Yellow Card all'equipaggio in questione.

- ii) Un equipaggio che commette due false partenze o riceve due Yellow Card nello stesso percorso riceverà una Red Card e lo Starter lo escluderà dalla gara.
- iii) Quando una falsa partenza è commessa da un equipaggio durante i "Time Trial" ed è in uso un cronometraggio automatico (ad esempio RFID), il Giudice alla partenza può consentire che la gara continui senza assegnare una falsa partenza. In caso di mancato utilizzo di questo sistema di cronometraggio, il Giudice alla partenza può assegnare una penalità di 10 secondi all'equipaggio che ha causato la falsa partenza e consentire la prosecuzione della gara.

21) Responsabilità dei canottieri (disposizione Coastal 27, Norma 77)

- a) Gli equipaggi devono competere con le impostazioni standard come specificato nel Bando di Gara. Agli equipaggi sorpresi a modificare i settaggi delle imbarcazioni in violazione agli standard potrà essere assegnata una penalità di 30 secondi.
- b) Quando girano intorno alle boe gli equipaggi possono toccare le boe, con la barca o con i remi, ma la chiglia dell'imbarcazione deve assolutamente passare dal lato corretto delle boe. L'equipaggio deve girare intorno alle boe nella corretta direzione.
- c) L'equipaggio deve girare correttamente attorno a tutte le boe e completare tutto il percorso come previsto dal Comitato organizzatore.
- d) A un equipaggio che non transita correttamente ai giri di boe, sarà assegnata una sanzione in penalità di tempo come segue:
 - i) Passaggio non corretto alla prima o seconda boa dalla spiaggia – 30 secondi ogni infrazione;
 - ii) Passaggio non corretto alla terza boa dalla spiaggia – 120 secondi.
- e) Per le barche con timoniere, questi deve rimanere a bordo per tutto il tempo in cui l'equipaggio sta remando; in caso contrario l'equipaggio non sarà classificato e risulterà come DNF.

- f) Gli equipaggi di ritorno verso la spiaggia devono compiere ogni manovra per tenere sotto controllo la propria imbarcazione con i membri dell'equipaggio a contatto con l'imbarcazione fino all'arrivo sulla spiaggia. In caso di capovolgimento durante il ritorno verso la spiaggia, l'equipaggio è responsabile di garantire la sicurezza di tutti i membri dell'equipaggio e dell'attrezzatura e tale responsabilità avrà la priorità sulla conclusione della prova.
- g) Nel momento in cui l'imbarcazione raggiunge la spiaggia, un membro dell'equipaggio deve sbarcare e correre nel percorso previsto fino al punto di arrivo della prova.
 - i) Dopo l'uscita dall'imbarcazione, ogni corridore dovrà passare all'esterno (rispetto la linea d'arrivo) della bandiera posta sul bagnasciuga e in linea con le boe della propria corsia, quando corre verso la linea d'arrivo.
 - ii) Un corridore che non passa dal lato corretto della bandiera riceverà una sanzione di 10 secondi in penalità di tempo.
- h) Gli equipaggi devono sempre essere consapevoli delle condizioni meteo, delle condizioni dell'acqua e della sicurezza propria e altrui. Equipaggi che procedono in modo pericoloso, o in un modo che è considerato fuori controllo, possono essere messi fuori gara o sanzionati dal Giudice di percorso.

22) Interferenze (disposizione Coastal 28, Norma 78)

Un equipaggio causa interferenza ai suoi avversari se i suoi remi, scalmi o l'imbarcazione invadono l'acqua dell'avversario e gli causano uno svantaggio sia per contatto, sia costringendo l'altro equipaggio a cambiare percorso per evitare tale contatto. Il Giudice di percorso decide da solo se un equipaggio interferisce con un altro equipaggio causandogli uno svantaggio. Se un equipaggio ha causato interferenza a un avversario e, a giudizio del Giudice di percorso, ne ha penalizzato il risultato, il Giudice di percorso può escludere l'equipaggio o, in alternativa, assegnare una penalità di tempo di 10 secondi o altro tempo che ritenga appropriato contro l'equipaggio che ha causato l'interferenza o adottare altre misure appropriate ai sensi delle norme.

È responsabilità di ogni equipaggio di rimanere nel proprio percorso e nella propria acqua e non causare interferenze agli altri equipaggi.

23) Conclusione del percorso (disposizione Coastal 29, Norma 80)

- a) La fine del percorso per ogni equipaggio coincide con il momento in cui il suo componente dell'equipaggio (il corridore) raggiunge il punto d'arrivo e completa l'azione in conformità con quanto richiesto dalla disposizione 10 per segnalare l'arrivo.
- b) Cronometraggio – I tempi d'arrivo devono essere registrati a 1/100 di secondo.
- c) Una gara è conclusa quando il Giudice d'arrivo lo indica alzando bandiera bianca o altrimenti conferma il risultato.

24) Parimerito (disposizione Coastal 30, Norma 81)

Se si verifica un pari merito in una fase di gara diversa da una finale, gli equipaggi interessati dovranno ripetere lo stesso percorso. La ripetizione deve avvenire non più tardi di 10 minuti dall'arrivo della fase di gara in cui si è verificato il pari merito. In caso di ulteriore pari merito nella ripetizione della prova, gli equipaggi saranno tenuti a ripetere la prova entro e non oltre 15 minuti dall'arrivo della precedente ripetizione. Questo procedimento continuerà fino a ottenere una soluzione.

Se il pari merito si verifica in una finale, agli equipaggi interessati verrà assegnata una classifica a pari merito e il posto in classifica successivo sarà lasciato vuoto.

25) Sanzioni (disposizione Coastal 31, Norma 72)

Un membro della Giuria deve applicare le appropriate sanzioni in ogni caso di violazione delle norme. Le sanzioni previste sono:

- a) Richiamo verbale, che è un ammonimento formale sulla condotta del canottiere o dell'equipaggio in violazione delle norme e tale violazione sarà presa in considerazione per un'appropriata sanzione all'equipaggio nel caso in cui si verificheranno ulteriori violazioni durante quella regata. Questo sarà un provvedimento appropriato se la violazione non giustifica un livello superiore di sanzione.
- b) Penalità di tempo che è una sanzione assegnata a un equipaggio che viola queste disposizioni e viene aggiunta al tempo dell'equipaggio penalizzato al termine della gara.
- c) Yellow Card è un avvertimento formale per la violazione di queste norme e disposizioni:
 - i) Una Yellow Card si applicherà alla fase di gara successiva a quella in cui l'equipaggio gareggia in quella regata. Essa decadrà solo a percorso concluso e si applicherà ancora in caso di rinvio o ripetizione di tale prova.
 - ii) Un equipaggio che riceve due Yellow Card nella stessa fase di gara riceve una Red Card e viene escluso dalla gara.
- d) Retrocessione (REL) nei casi specificatamente previsti in queste norme e disposizioni, l'equipaggio viene classificato in ultima posizione;
- e) Red Card o fuori gara (EXC) che esclude l'equipaggio da tutte le fasi della gara in questione. Questa sanzione riguarda una violazione grave e/o ripetuta delle Norme che giustifichi che l'equipaggio colpevole non prenda più parte alla gara.
- f) Squalifica (DSQ) che esclude un canottiere o un equipaggio da tutte le gare della regata.
 - i) Questa sanzione è prevista per le più gravi violazioni delle Norme che giustificano l'allontanamento dalla regata.
 - ii) Se un canottiere è squalificato, non può più partecipare a quella regata.
 - iii) Quando un canottiere è squalificato il canottiere squalificato non può essere sostituito e l'equipaggio di quel canottiere deve essere escluso da tutte le fasi della gara in questione.
 - iv) In caso di squalifica di un equipaggio, nessun membro di quell'equipaggio potrà comunque partecipare ad alcuna gara della regata.

26) Contestazioni

- a) Nessun equipaggio o membro di Federazione avrà diritto di presentare un'obiezione, un reclamo o un ricorso per qualsiasi motivo in una regata Beach Sprint.
- b) Un vogatore (o equipaggio) che è stato sanzionato o che desidera contestare i risultati ufficiali di una gara può presentare una contestazione contro tale sanzione o contro il risultato ufficiale, ma solo nel modo seguente:
 - i) Prima della prima gara di un evento, a ogni equipaggio che partecipa a quell'evento verrà rilasciata una carta contestazione per quell'evento.
 - ii) Qualsiasi contestazione dovrà essere effettuata da un membro dell'equipaggio consegnando la carta contestazione del proprio

equipaggio a un Giudice di percorso non più tardi di 5 minuti dal momento in cui la sanzione è stata assegnata o, in caso di contestazione contro il risultato, dal momento in cui i risultati della gara in questione sono stati pubblicati. Qualsiasi contestazione presentata oltre questi termini non sarà valida.

- iii) Ogni equipaggio avrà diritto di presentare una sola contestazione durante l'evento, tranne nel caso in cui una contestazione abbia successo, allora l'equipaggio in questione manterrà il diritto di presentare una contestazione durante i rimanenti turni di quell'evento e la carta contestazione sarà restituita all'equipaggio.
- c) Una contestazione sarà giudicata da una Commissione per le contestazioni.
- d) La Commissione per le contestazioni deciderà se accettare la contestazione e, in caso di accettazione, esaminerà il caso ed emetterà una decisione che sarà notificata all'equipaggio prima dell'inizio del turno successivo di gara o prima della consegna delle medaglie nel caso di finale A o B. La decisione della Commissione per le contestazioni e le relative motivazioni saranno confermate per iscritto su richiesta dell'equipaggio che ha presentato la contestazione o della sua Federazione di appartenenza.
- e) Se la Commissione per le contestazioni ritiene che una contestazione sia priva di merito, può respingere la contestazione senza fornire spiegazioni, se non quella di dire che è priva di merito.

27) Commissione per le contestazioni

La Commissione per le contestazioni sarà composta da tre persone, di cui il Presidente di Giuria sarà un membro, mentre i restanti due membri saranno nominati dal Comitato Esecutivo per un evento World Rowing e dal Presidente di Giuria per una regata internazionale Beach Sprint. Allo stesso modo saranno nominati fino a tre sostituti. Nel caso in cui un membro della Commissione per le contestazioni sia direttamente coinvolto nella controversia che ha portato alla presentazione della contestazione, il Presidente di Giuria chiederà a uno dei sostituti non coinvolti nella controversia di far parte della Commissione per le contestazioni al posto di quel membro.

28) Commissione di controllo (disposizione Coastal 36, Norma 95)

In aggiunta ai suoi altri doveri, la Commissione di controllo nelle regate Beach Sprint deve verificare la corretta visualizzazione dei numeri di registrazione delle imbarcazioni e che i nomi dei canottieri e gli acronimi delle federazioni affiliate stampati sulle divise di ciascun canottiere (disposizione 14) siano visualizzati correttamente e che gli equipaggi gareggino nelle imbarcazioni e corsie loro assegnate.

29) Lo Starter e il Giudice alla partenza (disposizione Coastal 37, Norma 96)

Lo Starter e il Giudice alla partenza devono assicurare che sia eseguita la corretta procedura di partenza. Entrambi devono essere in posizione sopraelevata (su un podio o in piedi) per avere una corretta visione della linea di partenza/arrivo e del percorso di gara e devono essere ben visibili da tutti gli equipaggi.

Il Giudice alla partenza determinerà se un corridore o equipaggio abbia causato una falsa partenza e, nel caso, seguirà la procedura descritta alla disposizione 19.

Se lo Starter è posizionato sulla linea di partenza, così da poter determinare se si è verificata una falsa partenza, lo Starter può assumere anche la funzione di Giudice alla partenza.

30) Il Giudice di percorso (disposizione Coastal 38, Norma 97)

Il Presidente di Giuria, in accordo con il Direttore di Gara, deciderà il numero di Giudici per supervisionare ogni gara. Se sono presenti più Giudici, tutti avranno lo stesso livello nelle rispettive aree di responsabilità.

a) Giudice di percorso

i) Il Giudice alla partenza può agire anche come Giudice di percorso e sarà posizionato a terra, in posizione sopraelevata quanto necessario, in modo da poter vedere tutti gli equipaggi durante la gara. Il Giudice di percorso ha la precedenza sulle decisioni dei Giudici di corsia e sul Giudice di boa. Il Giudice di percorso generalmente non deve comunicare con gli equipaggi durante il percorso ma prenderà decisioni in base alle proprie osservazioni e le informazioni dei Giudici di corsia e del Giudice di boa alla virata.

ii) Il Giudice di percorso deve garantire il corretto svolgimento del percorso e la sicurezza dei canottieri. In particolare, egli deve osservare se qualche equipaggio si avvantaggia o viene ostacolato dai suoi avversari o da fattori esterni e applica le adeguate sanzioni agli equipaggi in difetto. Il Giudice di percorso non deve dare agli equipaggi nessuna indicazione sulla direzione di sterzata.

Il Giudice di percorso, se necessario, può fermare la gara, applicare le sanzioni dovute e ordinare immediatamente la ripartenza dall'inizio. Se per un qualsiasi motivo, per esempio un danno all'attrezzatura, la ripartenza deve essere posticipata, deciderà un nuovo orario di partenza in accordo con il Presidente di Giuria e informerà gli equipaggi interessati. Se un equipaggio subisce interferenze o altri impedimenti e il Giudice di percorso ritiene che l'impedimento non abbia influito sul risultato della prova, o ritenga che l'effetto dell'impedimento non sia stato significativo, può evitare di prendere provvedimenti o decidere sull'azione che ritiene adatta alla circostanza.

iii) Quando tutti gli equipaggi hanno concluso la prova, il Giudice di percorso indicherà se la gara è stata regolare alzando una bandiera bianca. Se la gara non è stata regolare il Giudice di percorso alzerà una bandiera rossa. Il Giudice all'arrivo non rilascerà nessun risultato della gara finché il Giudice di percorso non avrà preso una decisione sull'infrazione segnalata con la bandiera rossa.

b) Giudice di corsia - I Giudici di corsia devono essere posizionati sulla spiaggia in posizione elevata in modo da permettere loro una completa visione di tutta la corsia di loro competenza, ciascuno in linea con la propria corsia. Devono controllare che le imbarcazioni siano allineate con la loro corsia mentre attendono il segnale di partenza, e devono informare il Giudice alla partenza se ritengono che le barche non siano correttamente allineate quando viene dato il segnale di partenza (partenza difettosa) o se un membro dell'equipaggio inizia a salire a bordo della barca prima che venga dato il segnale di partenza (falsa partenza). Il Giudice di corsia lo comunicherà alzando la bandiera rossa e il Giudice alla partenza seguirà la procedura prevista nella disposizione 19.

c) Giudice di boa alla virata - Il Giudice di boa alla virata deve essere posizionato su una imbarcazione nel punto più lontano del percorso e deve osservare la gara e verificare che tutti gli equipaggi girino correttamente intorno a tutte le boe come

richiesto. Deve segnalare al Giudice di percorso, alzando una bandiera, quando l'equipaggio della propria corsia ha doppiato la boa più lontana dalla spiaggia.

La bandiera deve essere sollevata come segue:

- i) Una bandiera bianca se l'equipaggio ha superato correttamente tutte le boe;
- ii) Una bandiera rossa se l'equipaggio non ha doppiato le boe correttamente.

Il Giudice di boa alla virata deve alzare una bandiera rossa anche quando ritiene che vi sia stata una qualsiasi altra violazione delle norme, inclusa l'interferenza. Egli deve tempestivamente informare, dopo la fine del percorso, il Giudice di percorso e spiegare dettagliatamente i motivi per la quale ha esposto la bandiera rossa.

31)Giudice d'arrivo (disposizione Coastal 41, Norma 98)

Il Giudice d'arrivo determina l'ordine in cui i corridori di ogni equipaggio finiscono il percorso. Egli deve confermare la regolarità della gara. E' responsabile della convalida dei risultati.

Norma di applicazione FIC al Regolamento Beach Sprint Rowing

1. Codice di Gara, Nda 2 della FIC: “I riferimenti normativi relativi all'autorità e giurisdizione sul territorio nazionale sono quelli previsti dalle Carte Federali FIC.”
2. La Nda 18.3 della FIC del Codice di Gara stabilisce che, per la specialità Beach Sprint, i vogatori di tutte le categorie, indipendentemente dal tipo di vogata, possono essere iscritti nella stessa regata, anche se disputata in più giorni, a due gare.
3. Non vige l'obbligo della nomina del Capitano di equipaggio.
4. La disposizione 5 del presente regolamento prevede che le uniche categorie riconosciute sono quelle Senior e Under 19.
5. In deroga a quanto previsto dalla Norma di applicazione 29 FIC del Codice di Gara sulle imbarcazioni previste per questa categoria, sono ammesse le iscrizioni di canottieri della categoria Under 17.
6. Classi di barca (disposizione Coastal 9, Norma 35)
Le classi di barca, ammesse alle gare di Beach Sprint disputate sotto l'egida della FIC, sono:
 - a. Singolo (C1x)
 - b. Doppio (C2x)
 - c. Doppio misto (C2x Mix)
 - d. Quattro di coppia misto con timoniere (C4x+ Mix)
7. Nelle regate a livello regionale e/o promozionale la presenza o meno del Direttore di Gara sarà decisa dal COL e riportato sul Bando di Gara. In assenza del Direttore di Gara la sua funzione è assunta dal Presidente di Giuria così come per le funzioni del Consiglio di Giuria.
8. Tutte le regate approvate dalla FIC saranno arbitrate dalla Giuria convocata dalla Commissione Direttiva Arbitrale.
9. Sistema di progressione e assegnazione delle corsie (disposizione 14 e 15)

Fino a 3 iscritti, a valle dei “Time Trial” (TT), saranno presi in considerazione i primi 2 tempi per la composizione della finale (F1). L'eventuale terzo tempo (TT3) si classificherà in terza posizione.

Da 4 a 7 iscritti, a valle dei “Time Trial” (TT), saranno presi in considerazione i primi 4 tempi per la composizione delle batterie (H1-H2), cui seguiranno le finali (F1-F2). La progressione prevista è la seguente:

H1 = TT1-TT4

H2 = TT2-TT3

F1 = 1H1-1H2

F2 = 2H1-2H2

Da 8 iscritti in poi, a valle dei "Time Trial" (TT), saranno presi in considerazione i primi 8 tempi per la composizione delle batterie (H1-H2-H3-H4) ed è già fissata la progressione per le semifinali (SF1-SF2) e finali (F1-F2). La progressione prevista è la seguente:

H1 = TT1-TT8

H2 = TT4-TT5

H3 = TT2-TT7

H4 = TT3-TT6

SF1 = 1H1-1H2

SF2 = 1H3-1H4

F1 = 1SF1-1SF2

F2 = 2SF1-2SF2

Non si prevede la disputa di nessuna eliminatoria e/o finale per la composizione della graduatoria successiva al 4° posto.

Nel caso di manifestazione disputata su due giornate, nella prima si disputeranno i "Time Trial" (TT) e le eventuali batterie (H), nella seconda le eventuali semifinali (SF) e le finali (F1-F2).

Nel caso il programma gare della prima giornata, una volta sviluppato, dovesse superare le 8 ore, tutte le gare delle categorie Master, al termine dei "Time Trial", disputeranno direttamente le semifinali indipendentemente dal numero di iscritti.

Dalle fasi eliminatorie successive ai "Time Trial" (incluse le finali), l'equipaggio con il miglior tempo nella fase precedente sceglie quale delle due corsie utilizzare. Tale decisione deve essere comunicata al responsabile della Commissione di controllo entro e non oltre 10 minuti prima dell'orario di inizio previsto per quella fase di gara. In caso di mancata comunicazione vale quanto riportato sulla lista di partenza.

10. Nella categoria Master il corridore deve essere un canottiere della stessa categoria Master dell'equipaggio o superiore o al massimo di una categoria inferiore. Il genere del corridore, inoltre, deve essere uguale al genere di almeno uno dei vogatori dell'equipaggio.

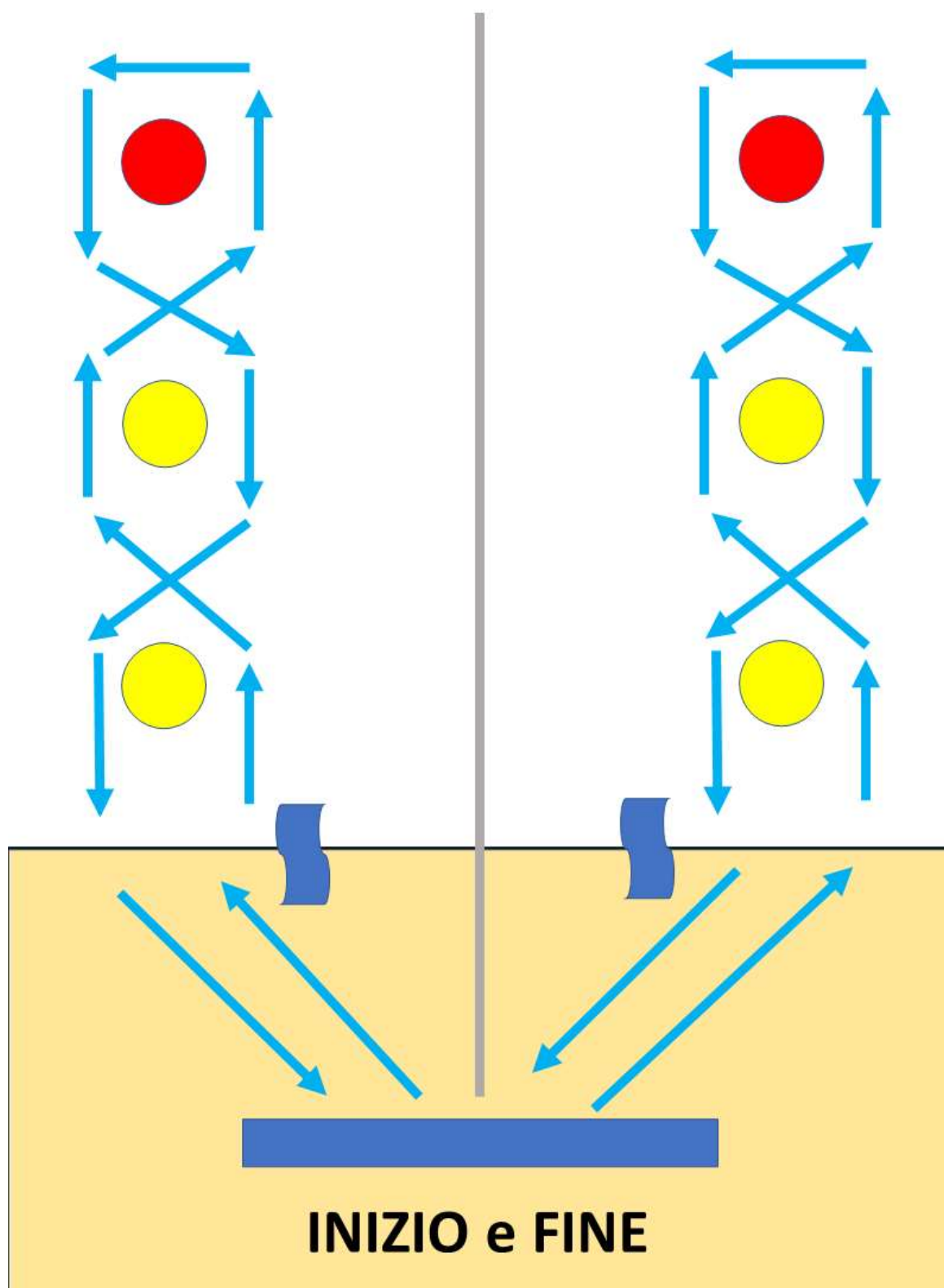
Qualora il corridore non rispetti i requisiti richiesti, l'equipaggio sarà retrocesso all'ultimo posto di quel turno di gara.

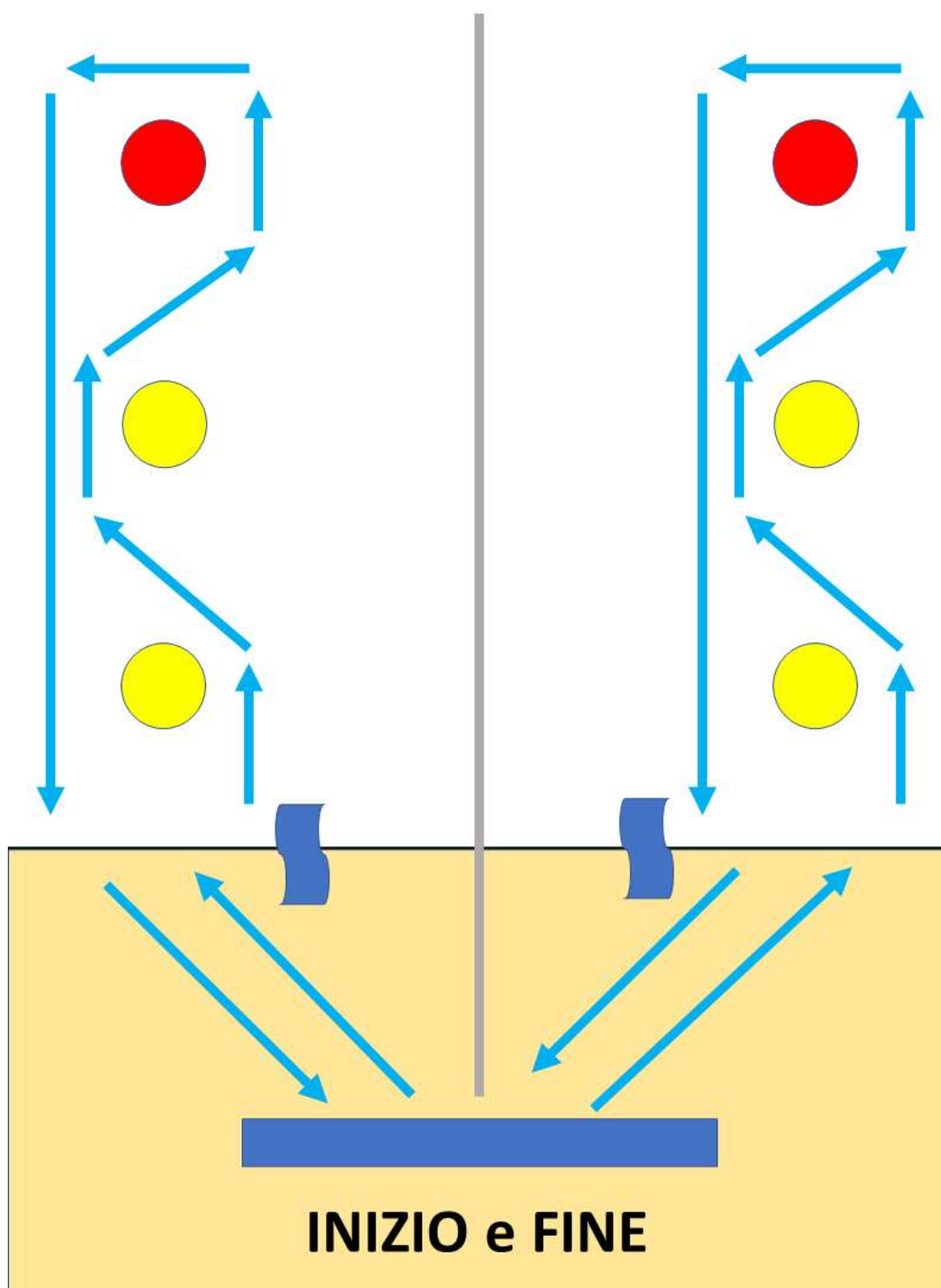
11. In deroga alla disposizione 19.b.ii del presente Regolamento, in presenza di due o più assistenti delle imbarcazioni, gli stessi potranno essere anche tutti dello stesso genere.

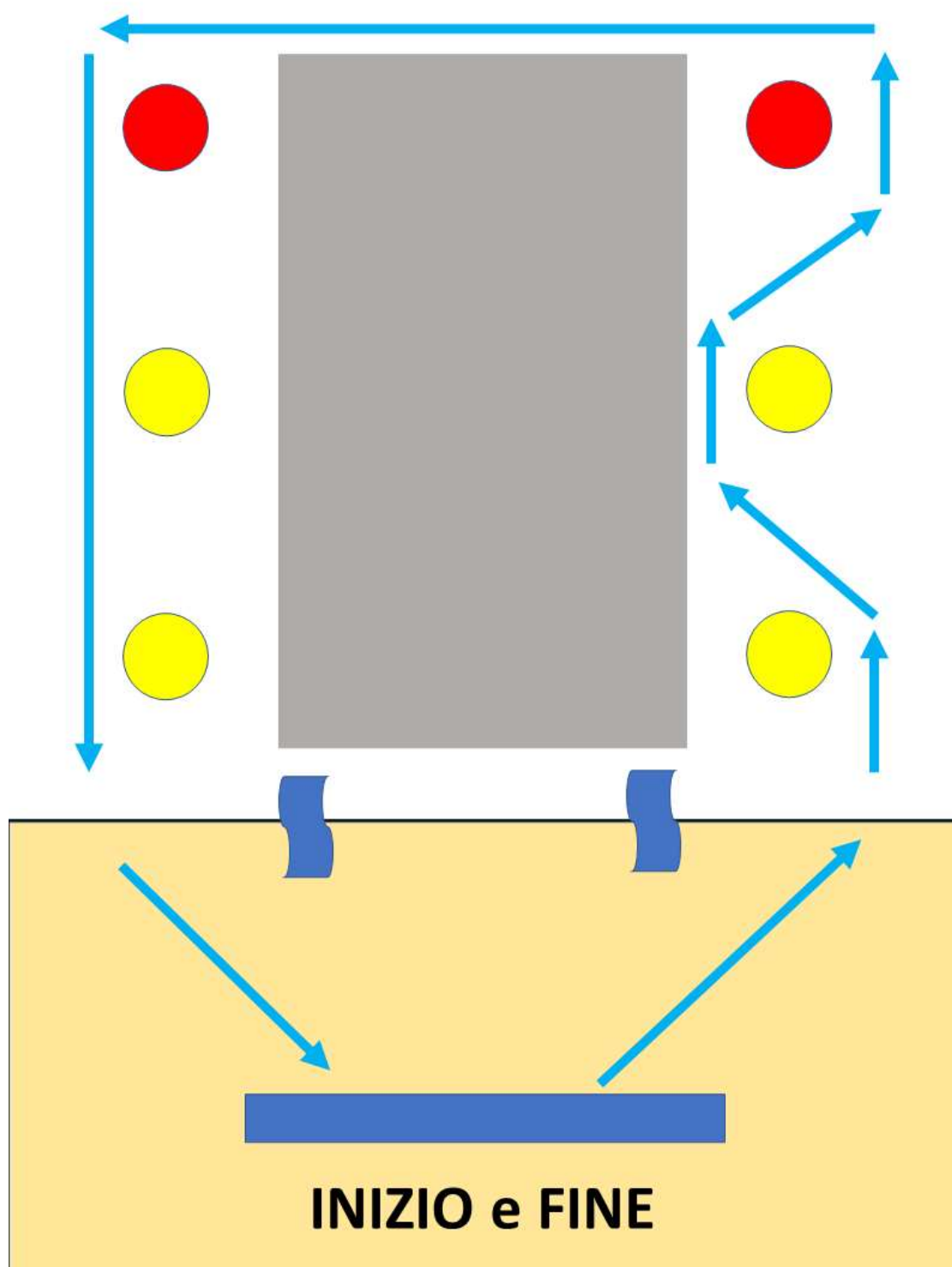


ALLEGATO A – OPZIONE 1

Slalom all'andata/Slalom al ritorno

**ALLEGATO B – OPZIONE 2****Slalom all'andata/Ritorno rettilineo**

**ALLEGATO C – OPZIONE 3****“Time Trial”**

**ALLEGATO D – SISTEMA DI PROGRESSIONE WORLD ROWING BEACH SPRINT**

3 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st to Final A, 2nd and 3rd to R

Round 2: REPECHAGE

Repechage 1 - 1st to Final A and 2nd eliminated

Round 1		Round 2		Round 3	
TIME TRIAL		REPECHAGE		FINALS	
T	1	R	2.T	F	1.T
	2		3.T		1.R
	3			3rd	2.R

4 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st and 4th to H1, 2nd and 3rd to H2

Round 2: HEATS

Heat 1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Heat 2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3	
TIME TRIAL		HEATS		FINALS	
T	1	H1	1.T	FA	1.H1
	2		4.T		1.H2
	3	H2	2.T	FB	2.H1
	4		3.T		2.H2

5 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st to SAB1, 2nd and 3rd to SAB2

4th and 5th to R1

Round 2: REPECHAGE

Repechage 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated

Round 4: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 4	
TIME TRIAL		REPECHAGE		SEMIFINALS		FINALS	
		The FINALS					
T	1	R	4.T	SAB1	1.T	FA	1.SAB1
	2		5.T		1.R		1.SAB2
	3			SAB2	2.T	FB	2.SAB1
	4				3.T		2.SAB2
	5					5th	2.R

6 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st to SAB1, 2nd to SAB2

4th and 5th to R1, 3rd and 6th to R2

Round 2: REPECHAGE

Repechage 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated, Repechage 2 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated,

Round 4: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 4	
TIME TRIAL		REPECHAGES		SEMIFINALS		FINALS	
		The FINALS					
T	1	R1	4.T	SAB1	1.T	FA	1.SAB1
	2		5.T		1.R1		1.SAB2
	3	R2	3.T	SAB2	2.T	FB	2.SAB1
	4		6.T		1.R2		2.SAB2
	5						
	6						

7 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st to SAB1

4th and 5th to R1, 2nd and 7th to R2, 3rd and 6th to R3

Round 2: REPECHAGE

Repechage 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated, Repechage 2 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated, Repechage 3 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated

Round 4: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 4	
TIME TRIAL		REPECHAGES		SEMIFINALS		FINALS	
		The FINALS					
T	1	R1	4.T	SAB1	1.T	FA	1.SAB1
	2		5.T		1.R1		1.SAB2
	3	R2	2.T	SAB2	1.R2	FB	2.SAB1
	4		7.T		1.R3		2.SAB2
	5	R3	3.T				
	6		6.T				
	7						

8 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st and 8th to Q1, 4th and 5th to Q2, 2nd and 7th to Q3, 3rd and 6th to Q4

LAST EIGHT

Round 3: QUARTERFINALS

Quarterfinal 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated, Quarterfinal 2 1st to Semifinal AB1 and 2nd eliminated

Quarterfinal 3 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated 2, Quarterfinal 4 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated

Round 4: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 4	
TIME TRIAL		QUARTERFINALS		SEMIFINALS		FINALS	
		The FINALS					
T	1	Q1	1.T	SAB1	1.Q1	FA	1.SAB1
	2		8.T		1.Q2		1.SAB2
	3	Q2	4.T	SAB2	1.Q3	FB	2.SAB1
	4		5.T		1.Q4		2.SAB2
	5	Q3	2.T				
	6		7.T				
	7	Q4	3.T				
	8		6.T				

9 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st to Q1, 4th and 5th to Q2, 2nd and 7th to Q3, 3rd and 6th to Q4

8th and 9th to Repechage

Round 2: REPECHAGE

1st to Q1 and 2nd eliminated

LAST EIGHT

Round 3: QUARTERFINALS

Quarterfinal 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated, Quarterfinal 2 1st to Semifinal AB1 and 2nd eliminated

Quarterfinal 3 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated 2, Quarterfinal 4 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated

Round 4: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 4		Round 5	
TIME TRIAL		REPECHAGE		QUARTERFINALS		SEMIFINALS		FINALS	
				The FINALS					
T	1	R	8.T	Q1	1.T	SAB1	1.Q1	FA	1.SAB1
	2		9.T		1.R		1.Q2		1.SAB2
	3			Q2	4.T	SAB2	1.Q3	FB	2.SAB1
	4				5.T		1.Q4		2.SAB2
	5			Q3	2.T				
	6				7.T				
	7			Q4	3.T				
	8				6.T				
	9								

10 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st to Q1, 4th and 5th to Q2, 2nd to Q3, 3rd and 6th to Q4

7th and 10th to R1, 8th and 9th to R2

Round 2: REPECHAGES

Repechage 1 - 1st to Q3, 2nd eliminated

Repechage 2 - 1st to Q1, 2nd eliminated

LAST EIGHT

Round 3: QUARTERFINALS

Quarterfinal 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated, Quarterfinal 2 1st to Semifinal AB1 and 2nd eliminated

Quarterfinal 3 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated, Quarterfinal 4 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated

Round 4: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 4		Round 5	
TIME TRIAL		REPECHAGES		QUARTERFINALS		SEMIFINALS		FINALS	
				The FINALS					
T	1	R1	7.T	Q1	1.T	SAB1	1.Q1	FA	1.SAB1
	2		10.T		1.R2		1.Q2		1.SAB2
	3	R2	8.T	Q2	4.T	SAB2	1.Q3	FB	2.SAB1
	4		9.T		5.T		1.Q4		2.SAB2
	5			Q3	2.T				
	6				1.R1				
	7			Q4	3.T				
	8				6.T				
	9								
	10								

11 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st to Q1, 4th and 5th to Q2, 2nd to Q3, 3rd to Q4

6th and 11th to R1, 7th and 10th to R2, 8th and 9th to R3

Round 2: REPECHAGES

Repechage 1 - 1st to Q4, 2nd eliminated

Repechage 2 - 1st to Q3, 2nd eliminated

Repechage 3 - 1st to Q1, 2nd eliminated

LAST EIGHT

Round 3: QUARTERFINALS

Quarterfinal 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated, Quarterfinal 2 1st to Semifinal AB1 and 2nd eliminated

Quarterfinal 3 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated 2, Quarterfinal 4 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated

Round 4: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 4		Round 5	
TIME TRIAL		REPECHAGES		QUARTERFINALS		SEMIFINALS		FINALS	
				The FINALS					
T	1	R1	6.T	Q1	1.T	SAB1	1.Q1	FA	1.SAB1
	2		11.T		1.R3		1.Q2		1.SAB2
	3	R2	7.T	Q2	4.T	SAB2	1.Q3	FB	2.SAB1
	4		10.T		5.T		1.Q4		2.SAB2
	5	R3	8.T	Q3	2.T				
	6		9.T		1.R2				
	7		Q4	3.T					
	8			1.R1					
	9								
	10								
	11								

12 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st to Q1, 4th to Q2, 2nd to Q3, 3rd to Q4

5th and 12th to R1, 6th and 11th to R2, 7th and 10th to R3, 8th and 9th to R4

Round 2: REPECHAGES

Repechage 1 - 1st to Q2, 2nd eliminated

Repechage 2 - 1st to Q4, 2nd eliminated

Repechage 3 - 1st to Q3, 2nd eliminated

Repechage 4 - 1st to Q1, 2nd eliminated

LAST EIGHT

Round 3: QUARTERFINALS

Quarterfinal 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated, Quarterfinal 2 1st to Semifinal AB1 and 2nd eliminated

Quarterfinal 3 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated 2, Quarterfinal 4 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated

Round 4: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 4		Round 5	
TIME TRIAL		REPECHAGES		QUARTERFINALS		SEMIFINALS		FINALS	
				The FINALS					
T	1	R1	5.T	Q1	1.T	SAB1	1.Q1	FA	1.SAB1
	2		12.T		1.R4		1.Q2		1.SAB2
	3	R2	6.T	Q2	4.T	SAB2	1.Q3	FB	2.SAB1
	4		11.T		1.R1		1.Q4		2.SAB2
	5	R3	7.T	Q3	2.T				
	6		10.T		1.R3				
	7	R4	8.T	Q4	3.T				
	8		9.T		1.R2				
	9								
	10								
	11								
	12								

13 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st to Q1, 2nd to Q3, 3rd to Q4

4th and 13th to R1, 5th and 12th to R2, 6th and 11th to R3, 7th and 10th to R4, 8th and 9th to R5

Round 2: REPECHAGES

Repechage 1 - 1st to Q2, 2nd eliminated

Repechage 2 - 1st to Q2, 2nd eliminated

Repechage 3 - 1st to Q4, 2nd eliminated

Repechage 4 - 1st to Q3, 2nd eliminated

Repechage 5 - 1st to Q1, 2nd eliminated

LAST EIGHT

Round 3: QUARTERFINALS

Quarterfinal 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated, Quarterfinal 2 1st to Semifinal AB1 and 2nd eliminated

Quarterfinal 3 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated 2, Quarterfinal 4 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated

Round 4: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 4		Round 5	
TIME TRIAL		REPECHAGES		QUARTERFINALS		SEMIFINALS		FINALS	
				The FINALS					
T	1	R1	4.T	Q1	1.T	SAB1	1.Q1	FA	1.SAB1
	2		13.T		1.R5		1.Q2		1.SAB2
	3	R2	5.T	Q2	1.R1	SAB2	1.Q3	FB	2.SAB1
	4		12.T		1.R2		1.Q4		2.SAB2
	5	R3	6.T	Q3	2.T				
	6		11.T		1.R4				
	7	R4	7.T	Q4	3.T				
	8		10.T		1.R3				
	9	R5	8.T						
	10		9.T						
	11								
	12								
	13								

14 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st to Q1, 2nd to Q3,

3rd and 14th to R1, 4th and 13th to R2, 5th and 12th to R3, 6th and 11th to R4, 7th and 10th to R5, 8th and 9th to R6

Round 2: REPECHAGES

Repechage 1 - 1st to Q4, 2nd eliminated

Repechage 2 - 1st to Q2, 2nd eliminated

Repechage 3 - 1st to Q2, 2nd eliminated

Repechage 4 - 1st to Q4, 2nd eliminated

Repechage 5 - 1st to Q3, 2nd eliminated

Repechage 6 - 1st to Q1, 2nd eliminated

LAST EIGHT

Round 3: QUARTERFINALS

Quarterfinal 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated, Quarterfinal 2 1st to Semifinal AB1 and 2nd eliminated

Quarterfinal 3 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated 2, Quarterfinal 4 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated

Round 4: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 4		Round 5	
TIME TRIAL		REPECHAGES		QUARTERFINALS		SEMIFINALS		FINALS	
				The FINALS					
T	1	R1	3.T	Q1	1.T	SAB1	1.Q1	FA	1.SAB1
	2		14.T		1.R6		1.Q2		1.SAB2
	3	R2	4.T	Q2	1.R2	SAB2	1.Q3	FB	2.SAB1
	4		13.T		1.R3		1.Q4		2.SAB2
	5	R3	5.T	Q3	2.T				
	6		12.T		1.R5				
	7	R4	6.T	Q4	1.R1				
	8		11.T		1.R4				
	9	R5	7.T						
	10		10.T						
	11	R6	8.T						
	12		9.T						
		13							
	14								

15 Entries

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and are ranked in time order

1st to Q1,

2nd and 15th to R1, 3rd and 14th to R2, 4th and 13th to R3, 5th and 12th to R4, 6th and 11th to R5, 7th and 10th to R6, 8th and 9th to R7

Round 2: REPECHAGES

Repechage 1 - 1st to Q3, 2nd eliminated

Repechage 2 - 1st to Q4, 2nd eliminated

Repechage 3 - 1st to Q2, 2nd eliminated

Repechage 4 - 1st to Q2, 2nd eliminated

Repechage 5 - 1st to Q4, 2nd eliminated

Repechage 6 - 1st to Q3, 2nd eliminated

Repechage 7 - 1st to Q1, 2nd eliminated

LAST EIGHT

Round 3: QUARTERFINALS

Quarterfinal 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated, Quarterfinal 2 1st to Semifinal AB1 and 2nd eliminated

Quarterfinal 3 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated 2, Quarterfinal 4 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated

Round 4: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 4		Round 5	
TIME TRIAL		REPECHAGES		QUARTERFINALS		SEMIFINALS		FINALS	
				The FINALS					
T	1	R1	2.T	Q1	1.T	SAB1	1.Q1	FA	1.SAB1
	2		15.T		1.R7		1.Q2		1.SAB2
	3	R2	3.T	Q2	1.R3	SAB2	1.Q3	FB	2.SAB1
	4		14.T		1.R4		1.Q4		2.SAB2
	5	R3	4.T	Q3	1.R1				
	6		13.T		1.R6				
	7	R4	5.T	Q4	1.R2				
	8		12.T		1.R5				
	9	R5	6.T						
	10		11.T						
	11	R6	7.T						
	12		10.T						
	13	R7	8.T						
	14		9.T						
	15								

16 Entries with direct eliminations

Round 1: TIME TRIAL

All crews to race in Time Trial and ranked in time order, all crews to Knockout Round

1st and 16th to K1, 2nd and 15th to K2, 3rd and 14th to K3, 4th and 13th to K4, 5th and 12th to K5, 6th and 11th to K6, 7th and 10th to K7, 8th and 9th to K8

LAST SIXTEEN

Round 2: KNOCKOUT ROUNDS

K1: 1st to Quarterfinal 1, 2nd eliminated

K2: 1st to Quarterfinal 3, 2nd eliminated

K3: 1st to Quarterfinal 4, 2nd eliminated

K4: 1st to Quarterfinal 2, 2nd eliminated

K5: 1st to Quarterfinal 2, 2nd eliminated

K6: 1st to Quarterfinal 4, 2nd eliminated

K7: 1st to Quarterfinal 3, 2nd eliminated

K8: 1st to Quarterfinal 1, 2nd eliminated

LAST EIGHT

Round 3: QUARTERFINALS

Quarterfinal 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated, Quarterfinal 2 1st to Semifinal AB1 and 2nd eliminated

Quarterfinal 3 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated 2, Quarterfinal 4 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated

Round 4: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 4		Round 5	
TIME TRIAL		KNOCKOUT		QUARTERFINALS		SEMIFINALS		FINALS	
		LAST 16		The FINALS					
T	1	K1	1.T	Q1	1.K1	SAB1	1.Q1	FA	1.SAB1
	2		16.T		1.K8		1.Q2		1.SAB2
	3	K2	2.T	Q2	1.K4	SAB2	1.Q3	FB	2.SAB1
	4		15.T		1.K5		1.Q4		2.SAB2
	5	K3	3.T	Q3	1.K2				
	6		14.T		1.K7				
	7	K4	4.T	Q4	1.K3				
	8		13.T		1.K6				
	9	K5	5.T						
	10		12.T						
	11	K6	6.T						
	12		11.T						
	13	K7	7.T						
	14		10.T						
	15	K8	8.T						
	16		9.T						

17+ Entries with direct eliminations

Round 1: TIME TRIAL ONE

All crews to race in Time Trial 1 and are ranked in time order. Fastest 8 crews to Knockout Rounds, remainder to Time Trial 2.

1st to K1, 2nd to K2, 3rd to K3, 4th to K4, 5th to K5, 6th to K6, 7th to K7, 8th to K8

Round 2: TIME TRIAL TWO

9th and slower from Time Trial 1 to race in Time Trial 2 and are ranked in time order.

1st to K8, 2nd to K7, 3rd to K6, 4th to K5, 5th to K4, 6th to K3, 7th to K2, 8th to K1, the remainder eliminated

LAST SIXTEEN

Round 3: KNOCKOUT ROUNDS

K1: 1st to Quarterfinal 1, 2nd eliminated

K2: 1st to Quarterfinal 3, 2nd eliminated

K3: 1st to Quarterfinal 4, 2nd eliminated

K4: 1st to Quarterfinal 2, 2nd eliminated

K5: 1st to Quarterfinal 2, 2nd eliminated

K6: 1st to Quarterfinal 4, 2nd eliminated

K7: 1st to Quarterfinal 3, 2nd eliminated

K8: 1st to Quarterfinal 1, 2nd eliminated

LAST EIGHT

Round 4: QUARTERFINALS

Quarterfinal 1 - 1st Semifinal AB1 and 2nd eliminated, Quarterfinal 2 1st to Semifinal AB1 and 2nd eliminated

Quarterfinal 3 - 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated 2, Quarterfinal 4 1st to Semifinal AB2 and 2nd eliminated

Round 5: SEMIFINALS

Semifinal AB1 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Semifinal AB2 - 1st to Final A and 2nd to Final B

Round 1		Round 2		Round 3		Round 3		Round 4		Round 5	
TIME TRIAL 1		TIME TRIAL 2		KNOCKOUT		QUARTERFINALS		SEMIFINALS		FINALS	
				LAST 16		The FINALS					
T1	1	T2	9.T1	K1	1.T1	Q1	1.K1	SAB1	1.Q1	FA	1.SAB1
	2		10.T1	8.T2	1.K8		1.Q2		1.SAB2		
	3		11.T1	K2	2.T1	Q2	1.K4	SAB2	1.Q3	FB	2.SAB1
	4		12.T1		7.T2		1.K5		1.Q4		2.SAB2
	5		13.T1	K3	3.T1	Q3	1.K2				
	6		14.T1		6.T2		1.K7				
	7		15.T1	K4	4.T1	Q4	1.K3				
	8		16.T1		5.T2		1.K6				
	9		17.T1	K5	5.T1						
	10		18.T1		4.T2						
	11		19.T1	K6	6.T1						
	12		20.T1, ...		3.T2						
	13			K7	7.T1						
	14				2.T2						
	15			K8	8.T1						
	16				1.T2						
	17										
	18										
	19										
	20...										