



Regolamento Beach Sprint Rowing

Approvato dal Consiglio Federale con deliberazione n. 40 del 5 marzo 2022



REGOLAMENTO BEACH SPRINT ROWING DISPOSIZIONI E/O DEROGHE AL CODICE DI GARA WORLD ROWING (WR)

Traduzione Appendix R19 aggiornata il 15/02/2022 come da Circolare n° 2 WR
(Inserimenti e revisioni – modifiche WR 2020 –Circ. 2 WR)

Le Norme e le disposizioni applicabili alle regate di Coastal rowing saranno applicate alle regate di Beach sprint rowing (di seguito Beach sprint) salvo quanto previsto nelle presenti disposizioni approvate dal Consiglio WR (World rowing) come deroghe alle disposizioni.

1. Canottaggio, barche, regate (disposizione Coastal 1, norma 1)
Una regata Beach sprint è una regata in cui tutti i vogatori utilizzano le barche di Coastal rowing, così come definito nel Regolamento Coastal rowing, e dove il percorso di gara prevede un passaggio tra spiaggia e mare e deve rispettare le caratteristiche descritte in queste disposizioni.
2. Applicazione (disp. Coastal 2, norma 2)
Il presente regolamento si applica alle regate internazionali Beach sprint e Campionati del Mondo Beach sprint (che possono essere definite Finali WR Beach sprint) e alle regate Beach sprint che si tengono nell'ambito dei Giochi Multi-sport, e tutte le regate di qualificazione, unitamente e non in esclusione del Codice di gara WR – Regolamento Coastal rowing.
3. Sicurezza e salute dei canottieri (disp. Coastal 5, norma 99)
 - a) nelle gare Beach sprint ogni canottiere deve garantire:
 - i) uno stato di salute e forma fisica che consente loro di competere a un livello commisurato al livello di competizione della particolare gara; e
 - ii) una capacità di nuoto minima, inclusa la capacità di nuotare per 50 metri e mantenere la testa fuori dall'acqua senza assistenza per tre minuti.
 - b) Per i Campionati del Mondo Beach sprint, tutti i canottieri devono aver completato uno screening sanitario pre-gara come dettagliato nella Nda (Norma d'applicazione) 14 2) a).
 - c) Sebbene il COL (comitato organizzatore) di una regata adotti tutte le misure ragionevoli per fornire condizioni di voga sicure e misure di sicurezza adeguate, la responsabilità ultima per gareggiare in sicurezza spetta a ogni singolo vogatore e ai responsabili del suo team.
4. Categorie di età (disp. Coastal 6, norma 24)
Per il Beach sprint sono riconosciute da WR le seguenti categorie di età:
 - a. Senior
 - b. Under 19
5. Classi di barca (disp. Coastal 9, norma 35)
Le classi di barca riconosciute da WR per i Beach sprint sono:
 - a. Solo (C1x)
 - b. Doppio (C2x)
 - c. Quattro di coppia con timoniere (C4x +)
6. Programma gare Campionati del Mondo di Beach sprint
I Campionati del Mondo di Beach sprint si articolano nelle seguenti gare:
 - a. Uomini (M) C1x
 - b. Donne (W) C1x
 - c. Misto (Mix) C2x, C4x+
 - d. Under 19 Uomini (U19M) C1x, C2x
 - e. Under 19 Women (U19W) C1x, C2x
 - f. Under 19 Mix (U19Mix) C2x



7. Imbarcazioni ed equipaggiamento (disp. Coastal 12)

Tutte le imbarcazioni usate in una regata internazionale Beach sprint devono soddisfare i requisiti di costruzione, galleggiamento e sicurezza utilizzati per le imbarcazioni Coastal e specificate nel Regolamento Coastal rowing a esclusione di quanto segue:

- a. durante una gara Beach sprint non è obbligatorio tenere a bordo un giubbotto di salvataggio per ogni concorrente ma i comitati organizzatori devono metterli a disposizione qualora i canottieri ne facessero richiesta esplicita;
- b. le imbarcazioni non hanno l'obbligo di essere dotate di una sagola galleggiante di 15 m.

8. Peso imbarcazioni (disp. Coastal 12)

Tutte le imbarcazioni usate nelle regate internazionali Beach sprint devono soddisfare i requisiti di peso minimi come descritto nel regolamento Coastal rowing. Tutte le imbarcazioni devono essere pesate prima della gara. Il Presidente di giuria ha la facoltà di richiedere un'ulteriore verifica del peso durante la competizione.

9. Caratteristiche del percorso (disp. Coastal 13, norma 42)

- a) Il percorso di gara per una regata internazionale di Beach sprint deve fornire, per quanto possibile, giuste ed eque condizioni di gara per tutti gli equipaggi. Si richiede una larghezza sufficiente della zona di partenza per consentire a tutti gli equipaggi, in ogni gara, di partire senza ostacolarsi gli uni con gli altri. L'area di partenza deve essere su una spiaggia sabbiosa riparata e pianeggiante, libera da scogli e altri ostacoli che potrebbero danneggiare le barche alla partenza e all'arrivo sulla spiaggia.

Il traguardo di partenza e di arrivo, le bandiere e le boe di virata devono essere posizionate in modo da prevedere la stessa distanza su tutte le corsie, sia per il tratto da correre sia per quello in acqua.

La lunghezza del percorso sarà quella prevista dalla disposizione 10.

Il percorso deve contenere (1) una parte a terra - (2) una parte in acqua - (3) una parte a terra.

La prima parte del percorso deve avere una distanza, in linea retta che va da un punto sulla spiaggia (traguardo di partenza/arrivo) fino al bagnasciuga, compresa tra 10 e 50 metri circa.

La seconda parte del percorso deve avere, per ciascuna corsia, una serie di file di boe, collocate in linea retta, la prima boa posizionata a circa 85 metri dal bagnasciuga, la seconda boa a ulteriori 85 metri e la terza a un ulteriore 80 metri verso il largo. Il numero di corsie dipende dalla natura della gara, ma in generale si devono prevedere un minimo di due fino a un massimo di quattro corsie. (Vedi disposizione 11)

La terza parte del percorso deve avere una distanza compresa tra i 10 e i 50 metri che va dal bagnasciuga fino al traguardo di partenza / arrivo collocato sulla spiaggia.

Le distanze qui indicate si devono intendere in linea di massima e si devono adattare alle condizioni locali del territorio. In particolare, la prima boa dovrebbe sempre essere posizionata leggermente oltre il frangere delle onde.

Qualsiasi sostanziale modifica rispetto a queste distanze è consentita solo previa approvazione di WR.

b) Boe di percorso

- i) Nella planimetria del/i percorsi deve essere inclusa una mappa del percorso/i che rappresenti la posizione di tutte le boe, la stessa mappa deve comparire nelle istruzioni rilasciate a tutti gli equipaggi presenti alla regata. La mappa deve essere esposta anche presso la postazione della Commissione di controllo.
- ii) Per maggior sicurezza e visibilità, le boe posizionate per contrassegnare i punti di virata devono avere un'altezza di 150 cm ed essere gonfiabili, o di altro materiale dalla superficie morbida, per non causare danni alle barche o agli equipaggi.
Le prime due boe di ogni corsia, partendo dalla spiaggia, devono essere di circa 30 cm di diametro e la boa più lontana per l'inversione di marcia deve avere un diametro compreso tra 50 cm e 100 cm. Le 3 boe di ogni corsia devono avere lo stesso colore.



- iii) Il COL deve adottare tutte le precauzioni necessarie nel tracciare il percorso e nel fissare le boe in modo da evitare rischi durante la messa a terra delle barche nelle acque poco profonde.
- iv) Il COL deve assicurarsi che le boe in ogni corsia siano collocate alla stessa distanza e in particolare che la distanza della boa più lontana dalla spiaggia sia uguale per ogni corsia.
- v) Se il percorso si trova in acque soggette a significativi cambi di marea, il COL deve provvedere a regolari controlli e, se necessario, al riposizionamento del percorso di gara. Questo può prevedere ulteriori “cancelli” e boe per garantire la sicurezza e l’equità per gli equipaggi.
- vi) Per motivi di sicurezza il tracciato del percorso non deve consentire che le imbarcazioni possano muoversi in direzioni opposte nella stessa partizione di acqua e la distanza tra gli interassi delle corsie adiacenti deve essere di almeno 25 metri (vedi schemi agli allegati A e B).

c. Traguardi di partenza e arrivo

- i) Il traguardo di partenza sulla spiaggia deve essere stabile, segnalato in modo chiaro e ben visibile qualunque siano le condizioni di gara. La larghezza deve essere di almeno 2 metri. La distanza delle imbarcazioni, dal traguardo di partenza, deve essere uguale per tutti i canottieri. Nel caso venisse utilizzato un sistema di luci per dare il via alla gara, la luce deve essere posizionata 5 metri davanti al traguardo di partenza ed essere ben visibile a tutti i corridori. Le luci di partenza dovrebbero essere visibili anche ai membri dell’equipaggio che si trovano già sulla barca durante la procedura di partenza. Le luci di partenza devono funzionare come specificato nell’Appendice R4, sezione Percorsi di regata.
- ii) La larghezza del traguardo d’arrivo deve essere almeno di 2 metri. Se si usano solo due corsie, il traguardo d’arrivo può essere tracciato come un “imbuto” che si restringe per indirizzare i corridori di ogni equipaggio verso l’arrivo. Tuttavia, dove si utilizzano 3 o più corsie, il traguardo d’arrivo deve avere una larghezza tale da garantire al corridore di ogni equipaggio uguale distanza dal punto di approdo stabilito per la propria imbarcazione al traguardo d’arrivo. Il punto di approdo stabilito per ogni barca sul bagnasciuga deve essere segnalato con una bandiera allineata con le boe di corsia, per garantire un’uguale distanza dal traguardo d’arrivo, e i corridori, una volta lasciata l’imbarcazione, dovranno correre passando all’esterno della propria bandiera.
- iii) Il metodo per segnalare il traguardo d’arrivo, e di conseguenza la fine della prova, può essere uno qualsiasi dei seguenti:
 - 1) una linea ben segnalata sulla spiaggia che il corridore di ogni equipaggio deve attraversare;
 - 2) un nastro che il corridore di ogni equipaggio deve attraversare;
 - 3) una bandiera o un dispositivo simile per ogni equipaggio, piantato nella sabbia, che deve essere raccolto dal corridore di ogni equipaggio;
 - 4) un pulsante o un dispositivo simile per ogni equipaggio, che deve essere premuto dal corridore di ogni equipaggio e che, quando premuto, emetta un segnale acustico o visibile, e registri contemporaneamente il tempo impiegato da quell’equipaggio.Il traguardo di arrivo deve essere posizionato, per i corridori, alla stessa distanza dal punto in cui le imbarcazioni raggiungono la riva nella loro specifica corsia.
- iv) Il COL deciderà come segnalare l’arrivo e questo dovrà specificarlo in tutte le informazioni fornite ai team.
- v) In linea generale, il traguardo di partenza e di arrivo devono essere perpendicolari al percorso di gara.
- vi) I disegni dell’allegato A e B al presente Regolamento mostrano il tracciato complessivo del percorso.

d) Tracciato di gara

- i) Esistono due opzioni per le tipologie di gara Beach sprint. Il Comitato organizzatore decide quale tipologia sarà utilizzata, dovrà essere specificata sul Bando di regata e inclusa nelle informazioni fornite a tutti i team ed essere esposta presso la propria sede. La tipologia adottata deve essere la stessa per tutte le gare di una regata.
 - (1) Opzione 1 – Slalom all’andata/slalom al ritorno

Quando tutti gli equipaggi sono a bordo delle loro barche, devono gareggiare partendo dalla spiaggia, fare lo slalom intorno a ciascuna delle tre boe nella propria corsia, girare intorno all'ultima boa e tornare a slalom verso la spiaggia, assicurandosi di girare intorno a ogni boa nel corretto senso di marcia. Vedi disegno allegato A.

(2) Opzione 2 – Slalom all'andata/ ritorno rettilineo

Quando tutti gli equipaggi sono a bordo delle loro barche, devono gareggiare partendo dalla spiaggia, fare lo slalom intorno a ciascuna delle tre boe nella propria corsia, girare intorno all'ultima boa. Dopo aver girato intorno all'ultima boa, ritornare in linea retta verso il punto stabilito sulla spiaggia.

(Nota: gli equipaggi che non percorrono in linea retta la fase di rientro verso la spiaggia o che arrivano in spiaggia in un punto diverso da quello stabilito non saranno penalizzati a condizione che non interferiscano con un altro equipaggio e rispettino i requisiti delle presenti disposizioni) Gli equipaggi, nel percorso d'andata, devono assicurarsi di aggirare ciascuna delle tre boe nella corretta direzione. Vedi disegno all'allegato B.

10) Lunghezza del percorso (disp. Coastal 14, norma 43)

In generale, il percorso dovrebbe includere una corsa sulla spiaggia tra i 10 e 50 metri circa, all'inizio e alla fine della prova, con un percorso in acqua di 250 metri dalla spiaggia fino alla boa di virata più lontana.

La prova prevede quindi una corsa di 10 – 50 metri dal traguardo di partenza all'acqua, 250 metri (boe a circa 85 + 85 + 80 m) remando verso il largo, altrettanti 250 metri per tornare e 10 – 50 metri sulla spiaggia correndo fino all'arrivo. Vedere disposizione 9 per il layout del percorso. Le distanze indicate devono intendersi in linea di massima e dipenderanno dalle condizioni locali.

11) Numero di corsie (disp. Coastal 15, norma 44)

In generale ci devono essere da un minimo di due fino a un massimo di quattro corsie. Il numero di corsie dipende dallo spazio disponibile sulla spiaggia, sull'acqua e dal numero di equipaggi iscritti per ogni gara.

In tutti i casi, la distanza di corsa sulla spiaggia e le condizioni dell'acqua devono essere uguali per tutti gli equipaggi. Possono essere previste ulteriori corsie se il tipo di competizione lo richiede. Il numero di corsie deve essere specificato sul Regolamento di regata o sulle specifiche tecniche del campo di gara.

12) Formazione della Giuria (disp. Coastal 17, norma 92) (37 WR20)

a) La Giuria sarà composta da arbitri che svolgeranno le seguenti mansioni:

- i) Presidente di Giuria*
- ii) Starter / Giudice d'arrivo*
- iii) Giudice alla partenza / Giudice di percorso*
- iv) Giudice di corsia (1 per corsia)
- v) Giudice di boa alla virata
- vi) Componenti della Commissione di controllo (uno dei quali deve essere senior)

*Il presidente di Giuria, Starter/Giudice d'arrivo, Giudice alla partenza/Giudice di percorso e il Giudice senior della Commissione di controllo devono essere in possesso della licenza internazionale. La Giuria sarà coadiuvata nel suo lavoro da altri giudici nazionali locali.

- b) Alcuni membri della giuria possono avere doppi incarichi. Il Comitato organizzatore può inoltre nominare un assistente allo Starter e assistenti per gli altri giudici.
- c) Deve essere presente almeno un Giudice alla boa di virata posizionato con visuale libera di tutte le boe di virata. Se la gara si svolge su più di due corsie, potrebbero essere necessari altri giudici alla boa di virata.
- d) Se la regata Beach sprint ha molte iscrizioni che richiedono più di due corsie, il numero dei componenti della giuria viene aumentato di conseguenza.
- e) Nelle regate internazionali di Beach sprint la giuria sarà nominata dal Comitato organizzatore.
- f) Per i Campionati del modo di Beach sprint la giuria sarà nominata dal Comitato Esecutivo su indicazione della Commissione arbitrale WR.

13) Identificazioni applicate sugli equipaggiamenti e canottieri (disp. Coastal 18, norma 50)

Le disposizioni del Regolamento Coastal rowing per l'identificazione sulle divise dei canottieri e sugli equipaggiamenti si applicano anche al Beach sprint.

Ogni membro dell'equipaggio deve mostrare sulla maglia da gara o equivalente il codice del paese a tre lettere e il proprio cognome (in caratteri latini) nella seguente modalità e formato:

maglia da gara	font	altezza	larghezza	carattere	esempio
DAVANTI: Cognome (abbreviato)	Arial	50 mm	120-150 mm	maiuscolo	GARCIA
DAVANTI: codice nazione	Arial	50 mm	60-100 mm	maiuscolo	MEX
DIETRO: codice nazione	Arial	100 mm	150 mm	maiuscolo	MEX

Queste disposizioni sono in aggiunta ai requisiti dettagliati nella Norma 51 (Abbigliamento canottieri e colori delle pale).

14) Sistema di progressione WR (disp. Coastal 20, norma 67)

a) Il sistema di progressione Beach sprint WR deve essere utilizzato in linea di principio per le regate internazionali e per i Campionati del Mondo Beach sprint. Se un COL (o WR nel caso di Campionati del Mondo) decide di adottare un sistema di progressione alternativo, questo deve essere incluso come parte delle informazioni ai team.

b) Regate internazionali di Beach sprint

Possibili format del sistema di progressione per il Beach sprint:

i) diversi raggruppamenti di equipaggi; o

ii) prove a cronometro; o

iii) batterie di qualificazione che possono prevedere o non prevedere ripescaggi; o

iv) una combinazione dei suddetti criteri in modo da ridurre a otto (8) per ogni gara gli equipaggi rimasti a competere per le medaglie.

c) Finale a 8 equipaggi

Gli otto equipaggi rimasti dopo le fasi preliminari proseguiranno la gara su due corsie, disputando 4 quarti di finali, 2 semifinali e quindi la finale, seguendo un preciso programma senza pause supplementari tra i percorsi. La finale per il terzo e quarto posto precede la finale per il primo e secondo posto. Con questo criterio possono essere disputate anche altre semifinali e finali per la classifica di tutti gli otto equipaggi finalisti.

d) Il Comitato organizzatore per le regate internazionali e WR per i Campionati del Mondo di Beach sprint, possono stabilire un numero massimo di equipaggi partecipanti e il criterio per limitarne le iscrizioni (per esempio qualificazioni in gare precedenti, l'ordine di iscrizioni o estrazione a sorte di equipaggi o qualsiasi altro) a condizione che sia specificato nel bando di regata e in tutte le informazioni fornite agli equipaggi prima della regata.

15) Sorteggio e assegnazione delle corsie (disp. Coastal 21, norma 68)

a) Qualora sia previsto un sistema di batterie eliminatorie o prove a cronometro, il sorteggio per la prima fase deve essere effettuato durante la riunione con i Team Manager. Il sorteggio, effettuato sotto la supervisione della giuria, deve essere random tranne che per le teste di serie, e determina quali equipaggi prenderanno parte in ogni batteria e quali corsie dovranno utilizzare.



- b) Se il Comitato Esecutivo stabilisce che nei Campionati del Mondo di Beach sprint sono previste le teste di serie, gli equipaggi migliori in classifica devono essere inseriti alle estremità opposte del sorteggio e, proseguendo nella classifica, si seguirà lo stesso criterio.
Quando saranno rimasti solo gli otto equipaggi finalisti, i primi quattro equipaggi testa di serie in ordine discendente (o quelli rimasti se ci sono meno di quattro equipaggi teste di serie) saranno collocati alternativamente ai lati opposti del sorteggio. I posti rimanenti saranno assegnati per sorteggio random agli equipaggi rimasti (p.e. le teste di serie rimanenti 1 e 4 da un lato del sorteggio; la 2 e la 3 dall'altro)
- c) I risultati della prima fase verranno usati per determinare la ripartizione nei turni successivi e le corsie saranno assegnate con un sorteggio random sotto la supervisione della Giuria. Questa procedura sarà utilizzata nelle successive fasi fino a ottenere gli otto equipaggi finalisti.
- d) Corsie per "finali a otto"
Solo nei quarti di finale, semifinali e finali (degli otto equipaggi finalisti rimasti), le corsie per ogni percorso saranno stabilite come segue:
- i) l'equipaggio vincitore nella fase precedente sceglie quale delle due corsie utilizzare per la gara successiva. Un equipaggio che nella fase precedente ha gareggiato in un recupero, non avrà priorità nella scelta delle corsie rispetto a un equipaggio che non ha fatto il recupero nella fase precedente;
 - ii) l'altro equipaggio gareggerà nell'altra corsia. La scelta va effettuata entro e non oltre 10 minuti prima dell'orario di inizio previsto della fase di gara e deve essere confermata dall'equipaggio al responsabile della Commissione di controllo che informerà anche l'equipaggio avversario in quella prova e gli addetti al cronometraggio e risultati per preparare la lista di partenza.
- 16) Condizioni meteo avverse (disp. Coastal 22, norma 71)
Il Presidente di giuria, d'intesa con il Direttore di gara e il Comitato organizzatore, prende tutte le decisioni in merito a qualsiasi ritardo, rinvio o annullamento delle prove, o di modifiche al percorso, derivanti da condizioni meteorologiche avverse o da altre questioni relative alla sicurezza di canottieri, attrezzature, addetti in acqua o l'equità del percorso.
17. La partenza (Disposizione Coastal 23 e 24, norma 73 e 74)
- a) La partenza
Durante la procedura di partenza le imbarcazioni devono essere in acqua, allineate nella posizione loro assegnata, possono essere tenute dai membri dell'equipaggio (tranne i singoli (C1x) e aiutati, al massimo, da due assistenti per barca.
 - b) Gli assistenti delle barche
Ci possono essere fino a due assistenti per imbarcazione. Gli assistenti possono essere forniti dalle squadre partecipanti e sono riconosciuti come membri ufficiali di supporto all'equipaggio. Il ruolo dell'assistente è aiutare l'equipaggio in gara durante la fase di partenza e di arrivo da e verso la spiaggia.
Gli assistenti delle barche di ogni equipaggio devono indossare uniformi diverse o pettorine che rispettino le norme in materia di identificazioni e siano chiaramente distinguibili dall'equipaggio. In condizioni più difficili e a discrezione del Presidente di giuria il numero degli assistenti può essere aumentato. Gli assistenti devono assicurarsi che loro, e l'attrezzatura che stanno maneggiando, non ostacolano gli altri concorrenti.
Gli assistenti non possono mai salire a bordo della barca ma possono assistere l'equipaggio in qualsiasi altro modo, incluso il fissaggio del timone, ecc. Quando la barca ritorna verso la spiaggia, gli assistenti possono "afferrarla", quando raggiunge la spiaggia, per rallentarne l'abbrivio e permettere a un membro dell'equipaggio di sbarcare per correre verso il traguardo d'arrivo.

- i) Gli assistenti devono rimanere sempre in acqua poco profonda che non deve mai superare la spalla. Gli assistenti devono rispettare tutte le istruzioni degli addetti alla gara e sono sempre soggetti al Codice di gara, Norme di applicazione e Regolamenti.
Nel caso in cui un equipaggio non disponga di propri assistenti, il comitato organizzatore provvederà a fornirli.
Le imbarcazioni devono essere ragionevolmente allineate in modo che l'asse delle imbarcazioni sia in linea con le boe della propria corsia. Tutti i canottieri (tranne il corridore di ogni equipaggio) devono essere in piedi in acqua, accanto alla loro imbarcazione, e non possono cominciare a salire a bordo finché non viene dato il segnale di partenza.
Il Giudice alla partenza, con il parere del Giudice di corsia, determinerà se le barche sono ragionevolmente allineate con le boe nella loro corsia, prendendo ogni provvedimento necessario per assicurarle.
- ii) Gli assistenti aiutano gli equipaggi a tenere l'imbarcazione nella posizione più agevole per salire a bordo e partire.
- c) I corridori e gli altri componenti dell'equipaggio
Per ogni equipaggio deve essere scelto un componente corridore (Il corridore alla partenza può essere diverso dal corridore all'arrivo ma in entrambi i casi deve essere un componente dell'equipaggio). I corridori devono stare con entrambi i piedi dietro il traguardo di partenza che deve essere chiaramente segnalato sulla spiaggia.
I restanti componenti dell'equipaggio (eccetto i Solo (C1x)) devono rimanere in piedi, in acqua accanto alle loro barche, e non devono iniziare a salire a bordo della loro barca o avere qualsiasi parte del busto o delle gambe di qualsiasi canottiere dentro o sulla barca prima che venga dato il segnale di partenza.
Quando viene dato il segnale di partenza, i corridori devono correre verso le loro barche per unirsi agli altri componenti dell'equipaggio. Gli altri componenti dell'equipaggio possono iniziare a salire a bordo delle loro barche non appena viene dato il segnale di partenza.
- d) La procedura di partenza
Lo Starter può essere assistito da altri giudici sotto la sua autorità. La posizione dello Starter deve essere sopraelevata e a fianco o dietro il traguardo di partenza così da avere una visione chiara del traguardo di partenza e di tutte le barche. I segnali di partenza devono essere chiaramente udibili da tutti i canottieri.
Lo Starter avvisa gli equipaggi, quando mancano tre minuti all'orario di partenza, direttamente o tramite lo speaker della regata, dicendo "TRE MINUTI!"
Ci deve essere un Giudice alla partenza in posizione tale da poter svolgere correttamente il proprio compito. Laddove lo Starter sia posizionato sul traguardo di partenza può anche operare in qualità di giudice alla Partenza. Se lo ritiene necessario, il Presidente di giuria può incaricare un altro giudice di assistere il Giudice di Partenza nelle sue funzioni.
E' compito del Giudice alla partenza stabilire se un equipaggio ha causato una falsa partenza.

La procedura di partenza per il Beach sprint da – 3 minuti alla partenza è la seguente:

- 3m:0 sec	<i>Annuncio "3 minuti". Tutti gli equipaggi al completo devono essere nella zona di partenza sotto il controllo dello Starter. Lo Starter può sanzionare un equipaggio che è in ritardo e può dare la partenza ignorando gli assenti.</i>
da -2m:45 sec a - 1m:45 sec	<i>Gli equipaggi vengono presentati agli spettatori dagli speaker. Una volta terminato gli equipaggi devono immediatamente ritornare alle loro posizioni di partenza.</i>



<i>Da - 1m:00 sec a -45 sec</i>	<i>Quando manca 1 minuto alla partenza, lo Starter annuncia "Un minuto!" Allora i corridori si posizioneranno dietro il traguardo di partenza e lo Starter avvisa gli altri membri degli equipaggi e/o agli Assistenti "Mettere le barche in acqua". Lo Starter può delegare questi comandi allo speaker ma sarà responsabile della loro corretta e tempestiva esecuzione.</i>
<i>da -30 sec a -20 sec</i>	<i>Quando mancano tra 30 e 20 secondi alla partenza, lo Starter avvisa gli equipaggi dicendo "Preparatevi" dopodiché, valutate le condizioni delle onde e di eventuali altri fattori, può dare la partenza in qualsiasi momento.</i>
<i>in qualsiasi momento tra circa -20 sec e -00 sec</i>	<i>La musica si interrompe. Lo Starter precede il segnale di partenza dicendo "Attenzione!" Dopo una pausa significativa, lo Starter dovrà O alzare la bandiera rossa OPPURE, se la partenza è data con il semaforo, premere un pulsante (o interruttore) per cambiare il segnale da neutro a rosso. Dopo una pausa significativa e variabile, lo Starter darà inizio alla prova O abbassando velocemente e lateralmente la bandiera rossa e contemporaneamente azionando a lungo un clacson OPPURE premendo il pulsante che nello stesso istante: a. modifica la luce rossa in verde; b. emette un segnale acustico tramite gli altoparlanti; c. avvia il sistema di cronometraggio della gara.</i>

Il segnale di partenza ufficiale sarà il momento in cui la bandiera rossa inizia a scendere o la luce rossa diventa verde.

18) Falsa partenza (disp. Coastal 25, norma 75)

Un equipaggio commette falsa partenza se, quando viene dato il segnale di partenza, entrambi i piedi del corridore scelto dall'equipaggio non sono dietro il traguardo di partenza o se uno qualsiasi dei componenti dell'equipaggio inizia a salire a bordo della propria imbarcazione o se una qualsiasi parte del busto o delle gambe di qualsiasi canottiere è dentro o sopra la barca prima che sia dato il segnale di partenza.

Il Giudice alla partenza è l'unico che può assegnare la falsa partenza.

a) Conseguenze di una falsa partenza

i) Se un corridore, o un altro membro dell'equipaggio, commette una falsa partenza, il Giudice alla partenza alzerà immediatamente la bandiera rossa e lo Starter fermerà la gara agitando la bandiera rossa e suonando ripetutamente il clacson fino a quando tutti gli equipaggi si saranno fermati.

Se è lo Starter a svolgere le funzioni del Giudice alla partenza, nel caso vi sia una falsa partenza, lo Starter fermerà la gara agitando la bandiera rossa e suonando ripetutamente il clacson fino a quando tutti gli equipaggi si saranno fermati.

Il Giudice alla partenza comunicherà allo Starter quale equipaggio ha commesso la falsa partenza e lo Starter assegnerà una Yellow Card all'equipaggio in questione.

ii) Un equipaggio che commette due false partenze o riceve due Yellow card nello stesso percorso riceverà una Red card e lo Starter lo escluderà dalla gara.

19) Responsabilità dei canottieri (disp. Coastal 26, norma 77)

a) Quando girano intorno alle boe gli equipaggi possono toccare le boe, con la barca o con i remi, ma la chiglia dell'imbarcazione deve assolutamente passare dal lato corretto delle boe situate sul percorso.

b) Per terminare correttamente la gara, l'equipaggio deve passare intorno a tutte le boe e completare tutto il percorso come previsto dal Comitato organizzatore.

c) All'equipaggio che non transita correttamente ai giri di boe, sarà sanzionato come da seguente tabella:

- i) passaggio non corretto al primo o secondo giro di boa dalla spiaggia – 30 secondi ogni infrazione;
- ii) passaggio non corretto alla terza boa dalla spiaggia – 120 secondi.
- d) Per le barche con timoniere, questi deve rimanere a bordo per tutto il tempo in cui l'equipaggio sta remando; in caso contrario l'equipaggio non sarà classificato e risulterà come DNF.
- e) Gli equipaggi di ritorno verso la spiaggia devono compiere ogni manovra per tenere sotto controllo la propria imbarcazione con i membri dell'equipaggio a contatto con l'imbarcazione fino all'arrivo sulla spiaggia. In caso di capovolgimento, l'equipaggio è responsabile di garantire la sicurezza di tutti i membri dell'equipaggio e dell'attrezzatura e tale responsabilità avrà la priorità sulla conclusione della prova.
- f) Nel momento in cui l'imbarcazione raggiunge la spiaggia, un membro dell'equipaggio deve sbarcare e seguire il percorso previsto fino al punto di arrivo della prova.
Quando i corridori lasciano l'imbarcazione, dovranno andare verso la linea del traguardo passando all'esterno della bandiera posta sul bagnasciuga e in linea con le boe della propria corsia.
Un corridore che non passa dal lato corretto della bandiera riceverà una sanzione di 10 secondi di penalità di tempo.
- g) Gli equipaggi devono sempre essere consapevoli delle condizioni meteo, dell'acqua e della sicurezza propria e altrui. Equipaggi che procedono in modo pericoloso, o senza controllo, possono essere messi fuori gara o sanzionati dal Giudice di percorso.

20) Interferenze (disp. Coastal 27, norma 78)

Un equipaggio causa interferenza ai suoi avversari se i suoi remi o la sua barca invadono l'acqua dell'avversario e gli causa uno svantaggio sia per contatto sia costringendolo a cambiare percorso per evitare tale contatto. Il Giudice di percorso è l'unico a decidere se un equipaggio interferisce con un altro equipaggio causandogli uno svantaggio. Se un equipaggio ha causato interferenza a un avversario e, a giudizio del Giudice di percorso, ne ha penalizzato il risultato, il Giudice può escludere l'equipaggio o, in alternativa, assegnare una penalità di tempo di 10 secondi o altro tempo che ritenga appropriato o altre misure appropriate ai sensi delle norme. È responsabilità di ogni equipaggio mantenere la propria rotta e la propria acqua e non causare interferenze agli altri equipaggi.

21) Conclusione del percorso (disp. Coastal 29, norma 80)

- a. La fine del percorso, per ogni equipaggio, coincide con il momento in cui il suo componente dell'equipaggio (il corridore) raggiunge il traguardo d'arrivo e ne completa l'azione in conformità con la disposizione 9 come richiesto per segnalare l'arrivo.
- b. Cronometraggio – I tempi d'arrivo devono essere registrati a 1/100 di un secondo.
- c. Una gara è conclusa quando il Giudice d'arrivo lo indica alzando bandiera bianca o altrimenti conferma il risultato.

22) Pari merito (disp. Coastal 29, norma 81)

Se si verifica un pari merito in una fase di gara diversa da una finale, gli equipaggi interessati dovranno ripetere lo stesso percorso. La ripetizione deve avvenire entro e non oltre 10 minuti dall'arrivo della fase di gara in cui si è verificato il pari merito.

In caso di ulteriore pari merito, gli equipaggi saranno tenuti a ripetere la prova entro e non oltre 15 minuti dall'arrivo della precedente ripetizione. Questo procedimento continuerà fino a ottenere una soluzione.

Se il pari merito si verifica in una finale, agli equipaggi interessati verrà assegnata una classifica a pari merito e il posto in classifica successivo sarà lasciato vuoto.

23. Sanzioni (disp. Coastal 31, norma 72)

Un membro della giuria deve applicare le appropriate sanzioni in ogni caso di violazione delle norme. Le sanzioni previste sono:



- a) Richiamo verbale, che è un ammonimento formale sulla condotta del canottiere o dell'equipaggio in violazione delle norme e tale violazione sarà presa in considerazione nella sanzione attribuita all'equipaggio nel caso in cui si verificheranno ulteriori violazioni durante quella regata. Questo sarà un provvedimento appropriato se la violazione non giustifica un livello superiore di sanzione.
- b) Penalità di tempo che è una sanzione assegnata a un equipaggio che viola queste disposizioni
- c) Yellow card è un avvertimento formale per la violazione di queste norme e disposizioni:
 - i) una yellow card si applica alla fase di gara successiva a quella in cui l'equipaggio gareggia in quella regata. Essa decade solo a percorso concluso e si applicherà ancora in caso di rinvio o ripetizione di tale prova.
 - ii) un equipaggio che riceve due yellow card nella stessa fase di gara riceve una red card e viene escluso dalla gara.
- d) Retrocessione (REL) nei casi specificatamente previsti in queste norme e disposizioni, l'equipaggio viene classificato in ultima posizione;
- e) Red card o fuori gara (EXC) che esclude l'equipaggio da tutte le fasi della gara in questione. Questa sanzione riguarda una violazione grave e/o ripetuta delle Norme e giustifica che l'equipaggio inadempiente non prenda più parte alla gara.
- f) Squalifica (DSQ) che esclude un canottiere o un equipaggio da tutte le gare della regata.
 - i) Questa sanzione è la più grave violazione delle norme che giustifica l'allontanamento dalla regata.
 - ii) Se un canottiere è squalificato, non può più partecipare a quella regata.
 - iii) Quando un canottiere è squalificato, e in quel momento le norme 48 e 49 consentono solo sostituzioni in un equipaggio per ragioni sanitarie, il canottiere squalificato non può essere sostituito e l'equipaggio di quel canottiere deve essere escluso da tutte le fasi della gara in questione.
 - iv) In caso di squalifica di un equipaggio, nessun membro di quell'equipaggio potrà comunque partecipare ad alcuna gara della regata.

24. Commissione di controllo (disp. Coastal 35, Norma 95)

La Commissione di controllo nelle regate del Beach sprint, tra gli altri suoi doveri, deve verificare la corretta visualizzazione dei numeri di registrazione delle barche, che i nomi dei canottieri e gli acronimi delle federazioni affiliate siano stampati sulle divise di ciascun canottiere (disp.13) siano visualizzati correttamente e che gli equipaggi gareggino nelle barche e corsie loro assegnate.

25. Lo Starter e il Giudice alla partenza (disp. Coastal 36, norma 96)

Lo Starter e il Giudice alla partenza devono assicurare che sia eseguita la corretta procedura di partenza. Entrambi devono essere in posizione sopraelevata (su un podio o in piedi) per avere una corretta visione dei traguardi di partenza/arrivo, del percorso di gara e devono essere ben visibili da tutti gli equipaggi.

Il Giudice alla partenza determinerà che nessun corridore o equipaggio abbia causato una falsa partenza e, nel caso, seguirà la procedura descritta alla disposizione 13.

Se lo Starter è situato sul traguardo di partenza, e può determinare se si è verificata una falsa partenza, può assumere anche la funzione di Giudice alla partenza.

26. Il Giudice di percorso (disp. Coastal 37, norma 97)

Il Presidente di giuria, in accordo con il Direttore di gara, deciderà il numero di giudici per supervisionare ogni fase di gara. Se sono presenti più giudici, tutti avranno lo stesso livello nelle rispettive aree di responsabilità.

- a) Giudice di percorso

i) lo Starter può agire anche come Giudice di percorso e sarà posizionato a terra, in posizione sopraelevata quanto necessario, in modo da poter vedere tutti gli equipaggi durante la gara. Il Giudice di percorso ha la precedenza sulle decisioni dei Giudici di corsia e sul Giudice di boa. Generalmente non deve comunicare con gli equipaggi durante il percorso ma prenderà decisioni in base alle proprie osservazioni e le informazioni dei Giudici di corsia e del Giudice di boa.

ii) Il Giudice di percorso deve garantire il corretto svolgimento del percorso e la sicurezza dei canottieri. In particolare, egli deve osservare se qualche equipaggio si avvantaggia o viene ostacolato dai suoi avversari o da fattori esterni e applica le adeguate sanzioni agli equipaggi in difetto. Il Giudice di percorso non deve dare agli equipaggi nessuna indicazione sulla direzione.

Il Giudice di percorso, se necessario, può fermare la gara, applicare le sanzioni dovute e ordinare immediatamente la ripartenza dall'inizio. Se per un qualsiasi motivo la ripartenza deve essere posticipata, per esempio un danno all'attrezzatura, in accordo con il Presidente di giuria deciderà un nuovo orario di partenza e informerà gli equipaggi interessati.

Se un equipaggio subisce interferenze o altri impedimenti e il Giudice di percorso ritiene che l'impedimento non abbia influito sul risultato della prova, o ritenga che l'effetto dell'impedimento non sia stato significativo, può evitare di prendere provvedimenti o decidere sull'azione che ritiene adatta alla circostanza.

iii) Quando tutti gli equipaggi hanno concluso la prova, il Giudice di percorso indicherà la corretta conclusione alzando la bandiera bianca. In caso contrario il Giudice di percorso alzerà la bandiera rossa. Il Giudice all'arrivo non rilascerà nessun risultato della gara finché il Giudice di percorso non avrà stabilito l'infrazione segnalata con la bandiera rossa.

b) Giudice di corsia - I Giudici di corsia devono essere posizionati sulla spiaggia in posizione elevata in modo da permettere loro una completa visione di tutta la corsia di loro competenza, ciascuno in linea con la propria corsia. Devono controllare che le imbarcazioni siano allineate con la loro corsia mentre attendono il segnale di partenza, e devono informare il Giudice alla partenza se ritengono che le barche non siano correttamente allineate quando viene dato il segnale di partenza (partenza errata) o se un membro dell'equipaggio inizia a salire a bordo della barca prima che venga dato il segnale di partenza (falsa partenza). Il Giudice di corsia lo comunicherà alzando la bandiera rossa e il Giudice alla partenza seguirà la procedura prevista nella disposizione 18.

c) Giudice di boa alla virata - Il Giudice di boa deve essere posizionato su una imbarcazione nel punto più lontano del percorso e deve controllare la gara e verificare che tutti gli equipaggi girino correttamente intorno a tutte le boe come richiesto. Deve segnalare al Giudice di percorso, alzando una bandiera, quando l'equipaggio della propria corsia ha doppiato la boa più lontana dalla spiaggia.

La bandiera deve essere sollevata come segue:

i) bandiera bianca se l'equipaggio ha superato correttamente tutte le boe;

ii) bandiera rossa se l'equipaggio non ha doppiato le boe correttamente.

Il Giudice di boa deve alzare la bandiera rossa anche quando ritiene che vi sia stata una qualsiasi altra violazione delle norme, inclusa l'interferenza. Egli deve tempestivamente informare, dopo la fine del percorso, il Giudice di percorso e spiegare dettagliatamente i motivi per la quale ha esposto la bandiera rossa.

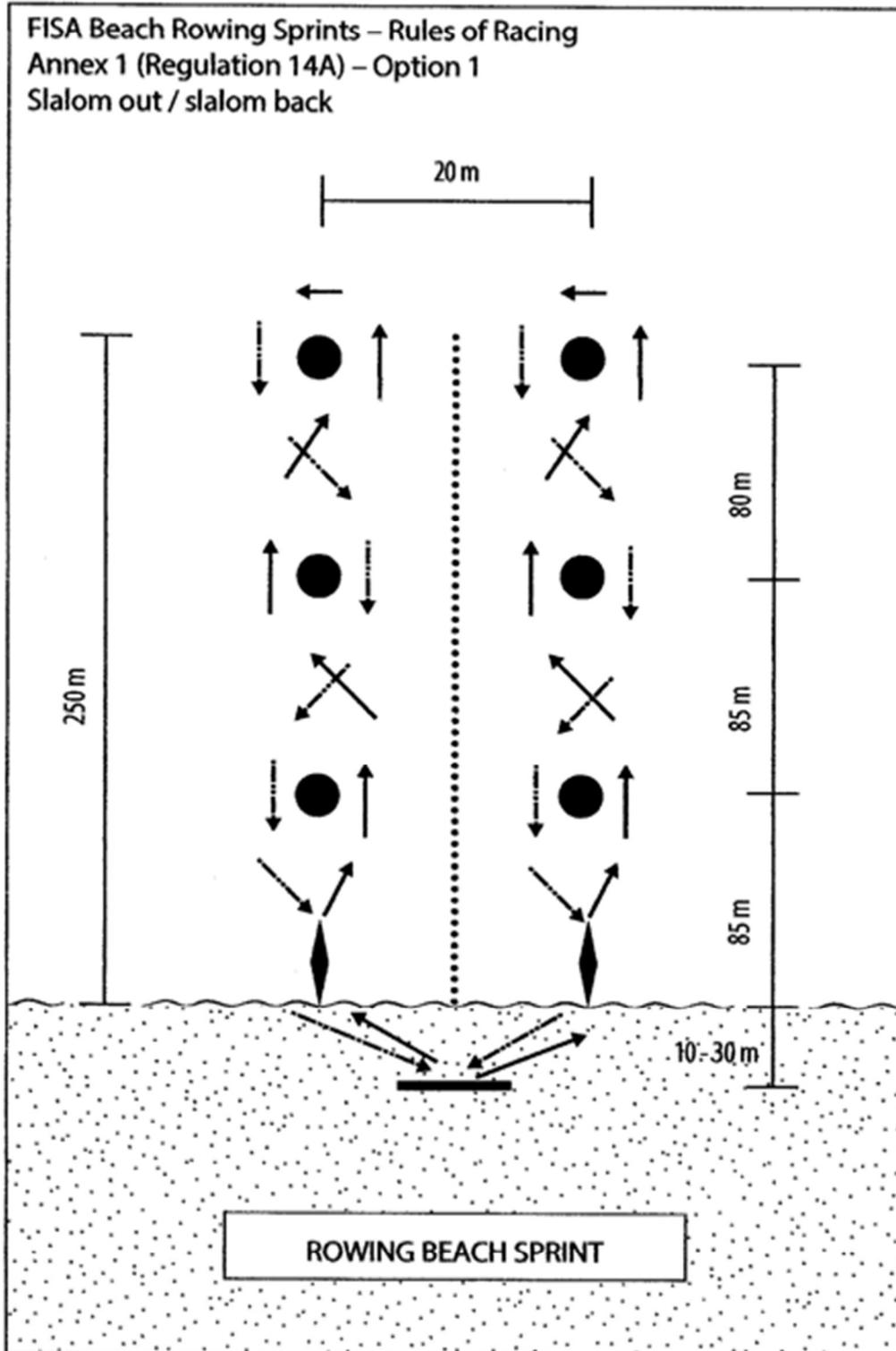
27. Giudice d'arrivo (disp. Coastal 39, norma 98)

Il Giudice d'arrivo determina l'ordine in cui i corridori di ogni equipaggio finiscono il percorso. Egli deve confermare la regolarità della gara. E' responsabile della convalida dei risultati.

Norma di applicazione FIC al Regolamento Beach sprint rowing

1. *Codice di gara, Nda 2 della FIC: "I riferimenti normativi relativi all'autorità e giurisdizione sul territorio nazionale sono quelli previsti dalle Carte Federali FIC."*
2. *La Nda 18.3 della FIC del Codice di gara stabilisce che, per la specialità Beach sprint, i vogatori di tutte le categorie, indipendentemente dal tipo di vogata, possono essere iscritti nella stessa regata, anche se disputata in più giorni, a due gare.*
3. *Non vige l'obbligo della nomina del Capitano di equipaggio.*
4. *La disposizione 4 del presente regolamento prevede che le uniche categorie riconosciute sono quelle Senior e Under 19.*
5. *In deroga a quanto previsto dalla norma di applicazione 29 FIC del Codice di gara sono ammesse le iscrizioni di canottieri della categoria Under 17 secondo anno (16 anni).*
6. *Classi di barca (disposizione Coastal 9, norma 35)
Le classi di barca, ammesse alle gare di Beach Rowing Sprint disputate sotto l'egida della FIC, sono:*
 - a. *Solo (C1x)*
 - b. *Doppio (C2x)*
 - c. *Doppio misto (C2x Mix)*
 - d. *Quattro di coppia con timoniere (C4x+)*
 - e. *Quattro di coppia misto con timoniere (C4x+ Mix)*
7. *Nelle regate a livello regionale e/o promozionale la presenza o meno del Direttore di gara sarà decisa dal COL e riportato sul bando di regata. In assenza del Direttore di gara la sua funzione è assunta dal Presidente di giuria così come per le funzioni del Consiglio di giuria.*
8. *Tutte le regate approvate dalla FIC saranno arbitrate dalla giuria convocata dalla Commissione Direttiva Arbitrale.*

Annex 1 (Regulation 5) – Option 1



Annex 1 (Regulation 5) – Option 2