



# **Regolamento Beach rowing sprint**

*Approvato dal Consiglio Federale con deliberazione n.35 del 7 marzo 2020*

DISPOSIZIONI E/O DEROGHE AL CODICE DI GARA  
Traduzione Appendix 23 FISA, aggiornato Circ. n.2 FISA 9 febbraio 2018

Le Norme e le disposizioni applicabili alle regate di Coastal rowing saranno applicate alle regate di Beach Rowing Sprint salvo quanto previsto nelle presenti disposizioni approvate dal Consiglio FISA come deroghe alle disposizioni.

**1. Canottaggio, barche, regate (Disposizione Coastal 1, norma 1)**

Una regata di Beach Rowing Sprint è una regata in cui tutti i vogatori utilizzano le barche di Coastal Rowing, così come definito nel presente regolamento, e dove il percorso di gara prevede un passaggio tra spiaggia e mare e deve rispettare le caratteristiche descritte in questo regolamento.

**2. Applicazione (Disposizione Coastal 3, norma 2)**

Il presente regolamento si applica alle Regate Internazionali e Campionati del Mondo di Beach Rowing Sprint e alle gare di Beach Sprint che si tengono nell'ambito dei Giochi Multi-Sport congiuntamente al Codice di gara FISA e Regolamento Coastal Rowing.

**3. Categorie di età (Disposizione Coastal 8, norma 24)**

Le categorie di età riconosciute dalla FISA nelle Beach Rowing Sprint, sono le seguenti:

- Senior

**4. Classi di barca (Disposizione Coastal 11, norma 35)**

Le classi di barca riconosciute dalla FISA per i Beach Rowing Sprint sono:

- Singolo (C1x)
- Doppio (C2x)
- Quattro di coppia con timoniere (C4x +)

**5. Caratteristiche (Disposizione Coastal 15, norma 42)**

Il percorso di gara per una regata internazionale di Beach Sprint deve fornire, per quanto possibile, giuste ed eque condizioni di gara per tutti gli equipaggi. Si richiede una larghezza sufficiente della zona di partenza per consentire a tutti gli equipaggi, in ogni gara, di partire senza ostacolarsi gli uni con gli altri. L'area di partenza deve essere su una spiaggia sabbiosa riparata e pianeggiante, libera da scogli e altri ostacoli che potrebbero danneggiare le barche alla partenza e all'arrivo sulla spiaggia.

La lunghezza del percorso sarà quella prevista dalla Disposizione 6.

Il percorso deve contenere (1) una parte su terra - (2) una parte su acqua - (3) una parte su terra.

La prima parte del percorso deve avere una distanza, in linea retta che va da un punto sulla spiaggia (traguardo di partenza/arrivo) fino al bagnasciuga, compresa tra 10 e 50 metri circa.

La seconda parte del percorso deve avere, per ciascuna corsia, una serie di file di boe, collocate in linea retta, la prima boa posizionata a circa 85 metri dal bagnasciuga, la seconda boa a ulteriori 85 metri e la terza a un ulteriore 80 metri verso il largo. Il numero di corsie dipende dalla

natura della gara, ma in generale si devono prevedere un minimo di due fino a quattro corsie. (Vedi disposizione 7)

La terza parte del percorso deve avere una distanza compresa tra i 10 e i 50 metri che va dal bagnasciuga fino alla linea di partenza / arrivo collocata sulla spiaggia.

Le distanze qui indicate si devono intendere in linea di massima, e si devono adattare alle condizioni locali del territorio. In particolare, la prima boa dovrebbe sempre essere posizionata leggermente oltre il frangere delle onde. E' possibile modificare queste distanze previa approvazione della FISA.

### 5.1 Boe di percorso

5.1.1 Nel Regolamento di regata deve essere inclusa una mappa del percorso/i che illustra la posizione di tutte le boe, la stessa mappa deve comparire nelle istruzioni rilasciate a tutti gli equipaggi presenti alla regata. La mappa deve essere sottoposta anche alla Commissione di controllo;

5.1.2 Per maggior sicurezza e visibilità, le boe posizionate per contrassegnare i punti di svolta devono avere un'altezza di 150 cm ed essere gonfiabili o altro materiale dalla superficie morbida per non causare danni alle barche o agli equipaggi. Le prime due boe di ogni corsia, partendo dalla spiaggia, devono essere di circa 30 cm di diametro e la boa più lontana per l'inversione di marcia deve avere un diametro compreso tra 50 cm e 100 cm. Le 3 boe della corsia devono avere lo stesso colore. Ogni corsia deve avere le boe di colore differente.

5.1.3 Il Comitato organizzatore deve adottare tutte le precauzioni necessarie nel tracciare il percorso e nel fissare le boe in modo da evitare rischi durante la messa a terra delle barche nelle acque poco profonde;

5.1.4 Il Comitato organizzatore deve assicurarsi che le boe in ogni corsia siano collocate alla stessa distanza e in particolare che la distanza della boa più lontana dalla spiaggia sia uguale per ogni corsia.

5.1.5 Se il percorso si trova in acque soggette a significativi cambi di marea, il Comitato organizzatore deve provvedere al riposizionamento del percorso di gara se necessario. Questo può prevedere ulteriori "cancelli" e boe per garantire la sicurezza ed equità per tutti gli equipaggi.

Per motivi di sicurezza il tracciato del percorso non prevede che le imbarcazioni possano muoversi in direzioni opposte nella stessa corsia.

### 5.2 Traguardi di partenza e arrivo

5.2.1 Il traguardo di partenza sulla spiaggia deve essere fisso, segnalato in modo chiaro e ben visibile qualunque siano le condizioni di gara. La larghezza deve essere almeno di 2 metri. La distanza delle imbarcazioni, dal traguardo di partenza, deve essere uguale per tutti i vogatori.

5.2.2 La larghezza del traguardo d'arrivo deve essere almeno di 2 metri.

Se si usano solo due corsie, il traguardo d'arrivo può essere tracciato come un "imbuto" che si restringe per convogliare i corridori di ogni equipaggio verso l'arrivo. Tuttavia dove si utilizzano 3 o più corsie, il traguardo d'arrivo deve avere una larghezza tale da garantire al corridore di ogni ~~agli~~ equipaggio uguale distanza per raggiungere il

traguardo dal punto di arrivo designato della propria imbarcazione. Il punto di arrivo sul bagnasciuga deve essere segnalato con una bandiera allineata con le boe di corsia e i corridori, per garantire un'uguale distanza dal traguardo d'arrivo, una volta lasciata l'imbarcazione dovranno correre passando all'esterno della bandiera.

5.2.3 Il metodo per segnalare il traguardo d'arrivo, e di conseguenza la fine della gara, può essere uno qualsiasi dei seguenti:

- una linea evidente sulla spiaggia che il corridore di ogni equipaggio deve attraversare;
- un nastro che il corridore di ogni equipaggio deve attraversare;
- una bandiera o un dispositivo simile per ogni equipaggio, piantato nella sabbia, che deve essere raccolto dal corridore di ogni equipaggio;
- un pulsante o un dispositivo simile per ogni equipaggio, che deve essere premuto dal corridore di ogni equipaggio e che, quando premuto, emetta un segnale sonoro o visibile, e registri contemporaneamente il tempo impiegato da quell'equipaggio.

5.2.4 Il Comitato organizzatore deciderà come segnalare l'arrivo della gara e dovrà specificarlo sia sul Regolamento di gara sia su tutti gli opuscoli informativi forniti ai team.

5.2.5 In linea generale, il traguardo di partenza e di arrivo devono essere perpendicolari al percorso di gara.

5.2.6 I disegni dell'allegato 1 (opzione 1 e 2) del presente Regolamento mostrano il tracciato del percorso.

### 5.3 Tracciato di gara

Esistono due tipologie di gara per le Beach Rowing Sprint. Il Comitato organizzatore decide quale tipo sarà utilizzato, dovrà specificarlo sul Regolamento di gara e includerlo nelle informazioni fornite a tutti i team ed esporlo presso la propria sede. Lo stesso deve essere fatto per tutte le gare di una regata.

#### Opzione 1 – Slalom all'andata/slalom al ritorno

Quando tutti gli equipaggi sono a bordo delle loro barche, devono gareggiare partendo dalla spiaggia, fare lo slalom intorno a ciascuna delle tre boe nella propria corsia, girare intorno all'ultima boa e tornare a slalom verso la spiaggia, assicurandosi di girare intorno a ogni boa nel corretto senso di marcia. Vedi disegno all'allegato 1, opzione 1.

#### Opzione 2 – slalom all'andata/ ritorno rettilineo

Quando tutti gli equipaggi sono a bordo delle loro barche, devono gareggiare partendo dalla spiaggia, fare lo slalom intorno a ciascuna delle tre boe nella propria corsia, girare intorno all'ultima boa. Dopo aver girato intorno all'ultima boa, ritornare in linea retta verso il punto designato sulla spiaggia. Gli equipaggi devono assicurarsi di aggirare esternamente ciascuna delle tre boe nella corretta direzione. Vedi disegno all'allegato 1, opzione 2.

## 6. Distanze di gara (Disposizione Coastal 16, Norma 43)

Beach Sprint - In generale, il percorso dovrebbe includere una corsa sulla spiaggia tra i 10 e 50 metri circa, all'inizio e alla fine della gara, con un percorso in acqua di 250 metri dalla spiaggia fino alla boa di virata più lontana.

La gara prevede quindi una corsa di 10 – 50 metri dal traguardo di partenza all'acqua, 250 metri (boe a circa 85 + 85 + 80 m) remando verso il largo, altrettanti 250 metri per tornare e 10 – 50 metri sulla spiaggia correndo fino all'arrivo. Vedere disposizione 5 per il layout del percorso. Le

distanze indicate devono intendersi in linea di massima e dipenderanno dalle condizioni locali. Modifiche sostanziali di queste misure sono consentite previa autorizzazione FISA.

### 7. Numero di corsie (Disposizione Coastal 17, Norma 44)

In generale ci devono essere da un minimo di due fino a un massimo di quattro corsie. Il numero di corsie dipende dallo spazio disponibile sulla spiaggia, sull'acqua e dal numero di equipaggi per ogni gara.

In tutti i casi, la distanza di corsa sulla spiaggia deve essere uguale per tutti gli equipaggi. Possono essere previste ulteriori corsie se il tipo di competizione lo richiede. Il numero di corsie deve essere specificato sul Regolamento di gara o sul manuale tecnico.

### 8. Norme pubblicitarie FISA (Disposizione Coastal 18, Norma 50)

In aggiunta ai requisiti per le gare di Coastal rowing, ogni membro dell'equipaggio dovrà avere sulla divisa di gara la sigla della nazione di provenienza e il cognome (testo romanizzato) nel seguente formato:

<i>Divisa Gara</i>	<i>Font</i>	<i>Altezza</i>	<i>Larghezza</i>	<i>Formato</i>	<i>Esempio</i>
<i>DAVANTI: Cognome (corto)</i>	<i>Arial</i>	<i>50 mm</i>	<i>120 -150 mm</i>	<i>Maiuscolo</i>	<b>BATTEN</b>
<i>DAVANTI: Cognome (lungo)</i>	<i>Arial</i>	<i>50 mm</i>	<i>150 mm</i>	<i>Minuscolo</i>	<b>Batten-Ball</b>
<i>DAVANTI: Cod. Nazionalità</i>	<i>Arial</i>	<i>50 mm</i>	<i>60-100 mm</i>	<i>Maiuscolo</i>	<b>GBR</b>
<i>DIETRO: Cod. Nazionalità</i>	<i>Arial</i>	<i>100 mm</i>	<i>150 mm</i>	<i>Maiuscolo</i>	<b>GBR</b>

### 9. Sistema di progressione FISA (Disposizione Coastal 20, Norma 67)

9.1 Il sistema di progressione per le gare di Beach Sprint è deciso dal Organizzatore che può scegliere tra le seguenti formule:

- squadre con più equipaggi;
- prove a cronometro;
- batterie di qualificazione che possono prevedere o non prevedere ripescaggi;
- una combinazione dei suddetti criteri;

in modo da ridurre in ogni gara a 8 il numero degli equipaggi che concorrono per la medaglia.

#### 9.2 Finale a 8 equipaggi

Gli otto equipaggi rimasti dopo le fasi preliminari proseguiranno la gara suddivisi in due corsie, disputando 4 quarti di finali, 2 semifinali e quindi la finale, secondo un logico programma senza pause supplementari tra i percorsi. La finale per il terzo e quarto posto, precede la finale per il primo e secondo posto. Per determinare la classifica di tutti gli otto equipaggi, le gare successive si disputeranno con lo stesso criterio.

9.3 Per i Campionati del Mondo di Beach Sprint, il Comitato organizzatore deve ottenere l'approvazione della FISA sul sistema di eliminazioni adottato.

9.4 Il sistema di progressione deve essere pubblicato nel bando di regata e confermato nella riunione con i capitani degli equipaggi.

9.5 Il Comitato organizzatore per le gare internazionali e la FISA per i Campionati del Mondo di Beach Sprint, possono stabilire un numero massimo di partecipanti e il criterio con la quale accettare le iscrizioni (per esempio qualificazioni in gare precedenti, l'ordine di iscrizioni o estrazione a sorte di equipaggi o qualsiasi altro criterio) che deve essere specificato nel bando di regata e in tutte le informazioni fornite agli equipaggi prima della regata.

## **10. Sorteggio e assegnazione delle corsie (Disposizione Coastal 21, Norma 68)**

10.1 Qualora sia previsto un sistema di batterie eliminatorie, il sorteggio per la prima fase deve essere effettuato durante la riunione con i Capitani, il giorno precedente l'effettuazione della prima batteria o prima ancora se necessario. Il sorteggio determina quali equipaggi prenderanno parte a quali batterie e quali corsie dovrà utilizzare ciascun equipaggio.

10.2. Se nei Campionati del mondo di Beach Sprint si adottano le teste di serie, quelle più alte in classifica devono essere poste alle estremità del sorteggio e, scendendo nella classifica, si seguirà lo stesso criterio.

Quando saranno rimasti solo gli otto equipaggi finalisti, i primi quattro equipaggi testa di serie in ordine discendente (o meno, se ci sono meno di quattro equipaggi) i rimanenti nella finale a otto saranno posti alternativamente dai lati opposti del sorteggio. I posti rimanenti saranno assegnati per sorteggio (cioè il primo e il terzo da un lato; il secondo e il quarto dall'altro)

10.3 Se la prima fase di gara si svolge a cronometro, invece di usare il criterio delle teste di serie saranno i tempi ottenuti a determinare la ripartizione nelle batterie successive e le corsie di gara.

### **10.4 Corsie per "finali a otto"**

Nei quarti di finale, nelle semifinali e nelle finali, le corsie degli otto equipaggi finalisti saranno stabilite come segue:

- l'equipaggio vincitore nella fase precedente sceglie quale delle due corsie utilizzerà per la gara successiva;
- l'altro equipaggio gareggerà nell'altra corsia.

La scelta va effettuata entro e non oltre 10 minuti prima l'inizio della gara e deve essere comunicata dal Capitano dell'equipaggio vincitore al Presidente di giuria che informerà il Capitano dell'equipaggio avversario.

## **11. Condizioni meteo avverse (Disposizione Coastal 22, Norma 71)**

In caso di avverse condizioni meteo, o altre situazioni che precludano la sicurezza dei vogatori, delle attrezzature e degli addetti in acqua o l'equità del percorso, il Presidente di giuria, insieme con il Direttore di gara e il Comitato organizzatore, può decidere in merito alla modifica del percorso, un eventuale ritardo, rinvio o annullamento delle gare.

## **12. La partenza (Disposizione Coastal 23 e 24, Norma 73 e 74)**

### 12.1. La Partenza

Durante la procedura di partenza le imbarcazioni devono essere in acqua, allineate nella posizione loro assegnata, possono essere tenute dai membri dell'equipaggio (tranne i singoli (C1x) e aiutati da due assistenti per barca al massimo.

#### 12.1.1 Gli Assistenti

Ci possono essere fino a due Assistenti per imbarcazione. Gli Assistenti possono essere forniti dalle squadre partecipanti e sono riconosciuti come membri ufficiali di supporto all'equipaggio. Il ruolo dell'Assistente è aiutare l'equipaggio in gara durante la fase di partenza e di arrivo da e verso la spiaggia. Gli Assistenti di ogni equipaggio devono indossare uniformi come da regolamento e di un colore differente da quello dell'equipaggio a cui sono abbinati (in alternativa gli assistenti possono indossare una pettorina colorata). Il Presidente di giuria, a sua discrezione, può aumentare il numero degli Assistenti se le condizioni risultassero poco agevoli.

Gli Assistenti non possono salire mai sull'imbarcazione ma possono aiutare l'equipaggio in qualsiasi modo, compreso il fissaggio del timone, ecc. Quando l'imbarcazione ritorna verso la spiaggia gli Assistenti possono afferrarla per rallentarne l'avvicinamento alla riva, permettere al corridore di sbarcare e correre verso la linea del traguardo.

a. Gli Assistenti devono rimanere sempre in acqua poco profonda che non deve mai superare la spalla. Gli assistenti devono rispettare le istruzioni degli ufficiali di gara e sono sempre soggetti alle regole della gara.

Il Comitato organizzatore fornirà gli Assistenti agli equipaggi che ne sono privi.

Le imbarcazioni devono essere ragionevolmente allineate in modo che l'asse (maggiore) delle imbarcazioni sia in linea con le loro boe (dello slalom, vedi All.1). Tutti i vogatori dell'equipaggio (tranne il corridore) devono essere in piedi in acqua accanto alla loro imbarcazione e non possono salire finché non viene dato il segnale di partenza.

Il Giudice alla partenza, con l'aiuto dell'allineatore, deve garantire l'allineamento delle imbarcazioni prendendo ogni provvedimento necessario per assicurarle.

b. Un membro di ciascun equipaggio viene designato come corridore. (Il corridore alla partenza può essere diverso da quello all'arrivo ma deve sempre essere un membro dell'equipaggio). I corridori devono stare dietro la linea di partenza che deve essere chiaramente indicata sulla spiaggia. I restanti membri dell'equipaggio (eccetto il singolo (C1x)) devono rimanere in piedi in acqua a tenere la propria imbarcazione. Nessun membro dell'equipaggio può salire a bordo prima del segnale di partenza.

Quando viene data la partenza i corridori raggiungeranno i propri compagni. Gli altri membri dell'equipaggio possono iniziare a salire a bordo non appena viene data la partenza.

c. Gli Assistenti aiutano gli equipaggi a tenere l'imbarcazione nella posizione più agevole per salire a bordo e partire. Gli assistenti non devono salire sulla barca e possono muoversi liberamente purché il livello dell'acqua non superi la spalla.

## 12.2 La procedura di partenza

Lo Starter può essere assistito da altri giudici che operano sotto la sua supervisione. Lo Starter deve trovarsi in una posizione sopraelevata, in modo da avere una perfetta visione sia della linea di partenza sia di tutte le imbarcazioni. I segnali di partenza devono essere chiaramente udibili e visibili da tutti i vogatori. Lo Starter deve indossare una giacca che lo contraddistingua.

Lo Starter avvisa gli equipaggi quando mancano tre minuti alla partenza.

Ci deve essere un Giudice alla partenza in posizione tale da poter controllare la correttezza della procedura. Se necessario, il Presidente di giuria può incaricare un altro Giudice di percorso che lo assista nelle sue funzioni.

E' compito del Giudice alla partenza stabilire se un equipaggio ha causato una falsa partenza.

La procedura di partenza per le gare di Beach Sprint è la seguente:

- 3:00	<i>Tutti gli equipaggi devono essere nella zona di partenza per i controlli dello Starter. Lo Starter può assegnare una penalità all'equipaggio in ritardo alla partenza e può dare la partenza ignorando gli assenti.</i>
- 2:45 - 1:45	<i>Gli equipaggi vengono presentati agli spettatori, una volta terminato gli equipaggi ritornano alle loro posizioni di partenza.</i>
- 1:00	<i>Quando manca 1 minuto alla partenza, lo Starter annuncia "un minuto"! Da questo momento tutti gli equipaggi e le imbarcazioni devono essere pronti in acqua e il corridore posizionato dietro la linea di partenza</i>
- 0:30	<i>Quando mancano 30 secondi alla partenza, lo Starter avvisa gli equipaggi dicendo "Siate pronti" dopodiché, valutate le condizioni delle onde e altri fattori, può dare la partenza in qualsiasi momento.</i>
- 0.10 o bandiera rossa alzata	<i>La partenza viene data dallo Starter dicendo "Attenzione!" e alzando la bandiera rossa in verticale al di sopra della sua testa. Dopo una chiara pausa, lo Starter dara' il segnale di partenza abbassando rapidamente la bandiera rossa da un lato e, contemporaneamente, azionando a lungo la sirena (ndr: tromba da nebbia od a gas). Durante la partenza la musica deve cessare.</i>

Il segnale ufficiale di partenza sarà il momento esatto in cui la bandiera rossa inizia a muoversi verso il basso.

## 13. Falsa partenza (Disposizione Coastal 25, norma 75)

Un equipaggio commette falsa partenza se il corridore scelto dall'equipaggio attraversa il traguardo di partenza o se uno qualsiasi dei membri dell'equipaggio inizia a salire a bordo della propria imbarcazione prima che sia data la partenza.

Il Giudice alla partenza è l'unico che può assegnare la falsa partenza.

### 13.1 Conseguenze di una falsa partenza

13.1.1 Se un corridore, o un altro membro dell'equipaggio, commette una falsa partenza, il Giudice alla partenza alzerà immediatamente la bandiera rossa e lo Starter fermerà la gara agitando la bandiera rossa e suonando ripetutamente la campana fino a quando tutti gli equipaggi non si saranno fermati. Il Giudice alla partenza comunicherà allo Starter quale equipaggio ha commesso la falsa partenza e lo Starter assegnerà una Yellow Card all'equipaggio in questione.

13.1.2 Un equipaggio che causa due false partenze o riceve due Yellow Card nello stesso percorso riceverà una Red Card e lo Starter lo escluderà dalla gara.

#### **14. Responsabilità dei vogatori (Disposizione Coastal 26, Norma 77)**

14.1 Quando girano intorno alle boe gli equipaggi possono toccare le boe, con la barca o con i remi, ma la chiglia dell'imbarcazione deve assolutamente passare dal lato corretto delle boe situate sul percorso.

14.2 Per terminare correttamente la gara, l'equipaggio deve passare intorno a tutte le boe e completare tutto il percorso come previsto dal Comitato organizzatore.

14.3. All'equipaggio che non transita correttamente ai giri di boa, sarà assegnata la penalità come da seguente tabella:

- passaggio non corretto al primo o secondo giro di boa dalla spiaggia – 30 secondi ogni infrazione;
- passaggio non corretto alla terza boa dalla spiaggia – 60 secondi.

14.4. Se l'imbarcazione è provvista di timoniere, questi deve rimanere a bordo per tutta la durata della gara; in caso contrario l'equipaggio non può essere classificato e deve comparire sui risultati come DNF.

14.5 Nel momento in cui l'imbarcazione raggiunge la spiaggia, il corridore deve scendere e correre verso l'arrivo nel percorso previsto.

14.6. Gli equipaggi devono essere consapevoli, in qualunque momento, delle condizioni meteo, dell'acqua e della sicurezza propria e altrui. Equipaggi che procedono in modo pericoloso, o senza controllo, possono essere squalificati o penalizzati dal Giudice di percorso.

#### **15. Interferenze (Disposizione Coastal 27, Norma 78)**

Un equipaggio causa interferenze ai suoi avversari se i suoi remi o la sua barca invadono la zona d'acqua dell'avversario e gli causa uno svantaggio sia con un contatto sia costringendolo a cambiare percorso per evitare tale contatto. Il Giudice di percorso è l'unico a decidere se un equipaggio interferisce con un altro equipaggio causandogli uno svantaggio. Se un equipaggio ha causato un qualunque danno a un avversario e, a parere del Giudice di percorso, ne ha penalizzato il risultato, il Giudice può escludere l'equipaggio in difetto o, in alternativa, assegnare una penalità di 5 secondi o altro tempo che ritenga appropriato o altre misure appropriate ai sensi di questo regolamento.

È responsabilità di ogni equipaggio mantenere la propria corsia e non interferire con gli altri equipaggi.

#### **16. Fine del percorso (Disposizione Coastal 28, Norma 80)**

Il metodo di tracciare l'arrivo e la fine del percorso può essere uno qualsiasi dei seguenti:

- una linea dritta ed evidente sulla spiaggia che il corridore di ogni equipaggio deve attraversare;
- un nastro che il corridore da ogni equipaggio deve attraversare;
- una bandiera o un dispositivo simile per ogni equipaggio, piantato nella sabbia, che deve essere afferrato dal corridore di ogni equipaggio (se bandiere, di colore diverso per ogni equipaggio, preferibilmente dello stesso colore delle boe delle rispettive corsie);
- un pulsante o un dispositivo simile per ogni equipaggio, che deve essere premuto dal corridore di ogni equipaggio e che, quando premuto, emetta un segnale sonoro o visibile e registri contemporaneamente il tempo impiegato da quell'equipaggio.

Il Comitato organizzatore deciderà quale sarà il tipo di arrivo, lo inserisce nel Regolamento di gara e su tutti gli opuscoli informativi distribuiti ai team e presso la sede di gara.

Il punto d'arrivo deve essere collocato sulla spiaggia, a una distanza approssimativamente uguale per tutte le imbarcazioni che giungono a riva. Sul bagnasciuga deve esserci una bandiera, o segnale simile, posizionata in linea con le boe di ogni corsia, a un'uguale distanza dalla linea del traguardo. Ogni corridore deve passare all'esterno della bandiera quando corre dalla barca verso il traguardo. Un corridore che non passa dal lato corretto della bandiera riceve una penalità di 5 secondi.

La fine del percorso, per ogni equipaggio, coincide con il momento in cui il corridore raggiunge il traguardo secondo le modalità richieste.

Nei Campionati del Mondo di Beach Sprint, il Comitato organizzatore deve ottenere l'approvazione della FISA per la modalità di arrivo che si intende adottare.

Cronometraggio – I tempi finali devono essere registrati a 1/10 di un secondo.

#### **17. Pari merito (Disposizione Coastal 29, Norma 81)**

Se si verifica un pari merito in una qualunque fase delle eliminatorie (escluso la finale), gli equipaggi interessati dovranno di ripetere la gara entro 10 minuti dalla fine del percorso ex-aequo. In caso di ulteriore pari merito, la gara verrà ripetuta entro i 15 minuti e così via fino al raggiungimento di una vittoria.

Se il pari merito si verifica nella finale, agli equipaggi interessati verrà assegnata la stessa posizione e quella successiva in classifica sarà lasciata vacante.

#### **18. Composizione della giuria (Disposizione Coastal 31, Norma 92)**

18.1 La giuria è composta da un minimo di 6 membri di cui almeno 3 in possesso di licenza internazionale.

- Presidente di giuria \*
- Starter / Giudice di gara\*

- Giudice alla Partenza / Giudice d'arrivo \*
- Giudice di corsia (uno per corsia)
- Giudice di Boa (uno per boa (di virata))
- Membri della Commissione di controllo (uno per corsia)

\* Il Presidente di giuria, lo Starter / Giudice di gara, il Giudice alla Partenza e il Giudice d'arrivo devono avere la licenza di Giudice internazionale.

Diversi membri della giuria possono avere ruoli duplici. Il Comitato organizzatore può affiancare un Assistente allo Starter e agli altri arbitri.

Ci deve essere almeno un giudice al giro di boa. Se la gara si svolge con più di due corsie, ci dovrà essere un giudice al giro di boa per ogni corsia.

Se in una regata di Beach Sprint ci sono molti partecipanti da rendere necessario l'uso di più corsie di gara, il numero dei membri della giuria deve necessariamente essere incrementato.

Per le regate internazionale di Beach Sprint – La giuria deve essere nominata dal Comitato organizzatore.

Per i Campionati del Mondo di Beach Sprint – La giuria deve essere nominata e supervisionata dalla Commissione arbitrale della FISA.

### **19. Penalità (Disposizione Coastal 32, Norma 72)**

La giuria deve imporre le appropriate sanzioni in caso di violazione delle norme. Le sanzioni disponibili per la Giuria sono:

- richiamo verbale;
- penalità di tempo (come previsto dalle disposizioni 14, 15 e 16 o altro, qualora il Giudice di percorso lo ritenga necessario);
- yellow card (da applicare nella fase successiva in cui compete l'equipaggio) – un equipaggio che riceve due yellow card assegnate nello stesso percorso, riceverà una red card e verrà escluso dalla gara;
- retrocessione nei casi specificatamente previsti in queste Norme;
- red card (esclusione da tutte le fasi della gara in questione);
- squalifica (da tutti gli eventi alla regata).

### **20. Commissione di controllo (Disposizione Coastal 38, Norma 95)**

La Commissione di controllo, tra gli altri suoi doveri, deve anche verificare la corretta registrazione e visualizzazione dei numeri di barca, che il nome e l'acronimo della nazione di appartenenza sia stampata sulle uniformi (Disposizione 8) e che siano visualizzati correttamente.

### **21. Lo Starter e il Giudice alla partenza (Disposizione Coastal 39, Norma 96)**

Lo Starter e il Giudice alla partenza devono controllare che il via alla gara sia eseguito secondo le disposizioni di questo regolamento. Entrambi i giudici devono essere in posizione

sopraelevata (sopra un podio o in piedi) per avere una corretta visione dei traguardi di partenza/arrivo, del percorso di gara e devono essere ben visibili da tutti gli equipaggi in gara.

Il Giudice alla partenza deve controllare le false partenze degli equipaggi e, nel caso, seguire la procedura della Disposizione 13.

## **22. I Giudici di percorso (Disposizione Coastal 40, Norma 97)**

Il Presidente di giuria, in accordo con il Direttore di gara, deciderà il numero di Giudici di percorso necessari al controllo di ogni gara. Se presenti più di uno, avranno lo stesso livello nelle rispettive aree di responsabilità.

Per le regate di Beach Sprint, lo Starter può agire anche come Giudice di gara; verrà collocato a terra, o in posizione sopraelevata se necessario, in modo da poter vedere tutti gli equipaggi in gara. Il Giudice di gara ha la precedenza sulle decisioni dei Giudici di corsia e sul Giudice di boa. Generalmente non deve comunicare con gli equipaggi durante il percorso ma prenderà decisioni in base alle sue osservazioni e alle informazioni dei Giudici di corsia e del Giudice di boa.

Il Giudice di corsia deve essere collocato sulla spiaggia in una posizione sopraelevata, in linea con la corsia a lui assegnata, e avere una chiara visione di tutta la corsia.

Il Giudice di gara deve garantire il corretto svolgimento del percorso e la sicurezza dei vogatori. In particolare, egli deve controllare se qualche equipaggio si avvantaggia o viene ostacolato dai suoi avversari o da fattori esterni e applica le adeguate sanzioni agli equipaggi in difetto. Il Giudice di gara non deve dare agli equipaggi nessuna indicazione sulla direzione.

Il Giudice di gara, se necessario, può fermare la gara, applicare le penalità dovute e ordinare di riprendere subito la gara. Se per un qualsiasi motivo la ripartenza deve essere posticipata, per esempio un danno all'imbarcazione, deciderà un nuovo orario di partenza in accordo con il Presidente di giuria e informerà gli equipaggi interessati.

Se, durante il percorso, un equipaggio subisce interferenze o altri impedimenti e il Giudice di gara ritiene che l'impedimento non sia significativo, può evitare di prendere provvedimenti o decidere sulla base di ciò che ha visto nella circostanza.

I Giudici di corsia devono controllare che le imbarcazioni siano allineate con la loro corsia mentre attendono il segnale di partenza, avvisare il Giudice alla partenza in caso contrario quando viene dato il segnale di partenza, (partenza non regolare) o se qualche membro dell'equipaggio sale a bordo prima della partenza (falsa partenza). Darà tale notifica alzando la bandiera rossa e il Giudice alla partenza seguirà la procedura descritta nella Disposizione 13.

Il Giudice di boa deve essere posizionato su una barca nel punto più lontano del percorso, deve controllare la gara e determinare che tutti gli equipaggi effettuino correttamente tutti i giri di boa. Deve anche segnalare al Giudice di gara, alzando una bandiera, quando l'equipaggio della sua corsia ha superato la boa più lontana e segnalare il ritorno alla spiaggia nella giusta corsia. La bandiera verrà sollevata come segue:

- bandiera bianca se l'equipaggio ha girato tutte le boe correttamente;
- bandiera rossa se l'equipaggio non ha girato le boe correttamente.

Il Giudice di boe deve alzare la bandiera rossa anche quando ritiene che vi sia stata una qualsiasi altra violazione delle norme, inclusa l'interferenza. Deve informare subito, dopo la fine del percorso, il Giudice di gara e spiegare dettagliatamente le motivazioni per la quale ha alzato la bandiera rossa.

Quando tutti gli equipaggi hanno terminato il percorso, il Giudice di gara alza la bandiera bianca per segnalare il corretto svolgimento della gara. In caso contrario alzerà la bandiera rossa.

Il Giudice d'arrivo non ufficializzerà il risultato della gara fino a quando il Giudice di gara non avrà deciso sulle infrazioni segnalate con la bandiera rossa.

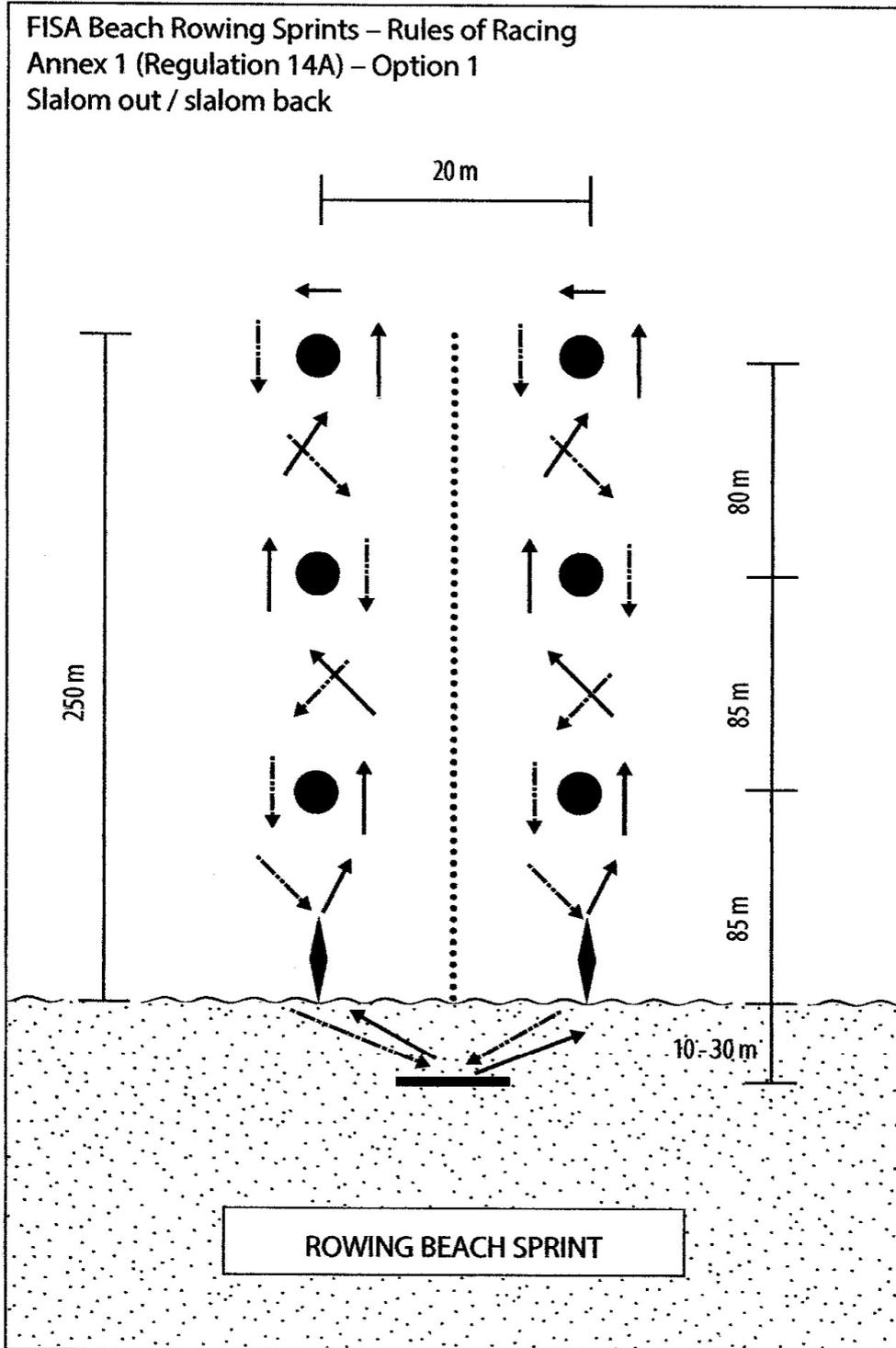
### **23. Giudice d'arrivo (Disposizione Coastal 41, Norma 98)**

Il Giudice d'arrivo determina l'ordine in cui i corridori di ogni equipaggio finiscono il percorso. Egli deve confermare la regolarità della gara. E' responsabile della convalida dei risultati.

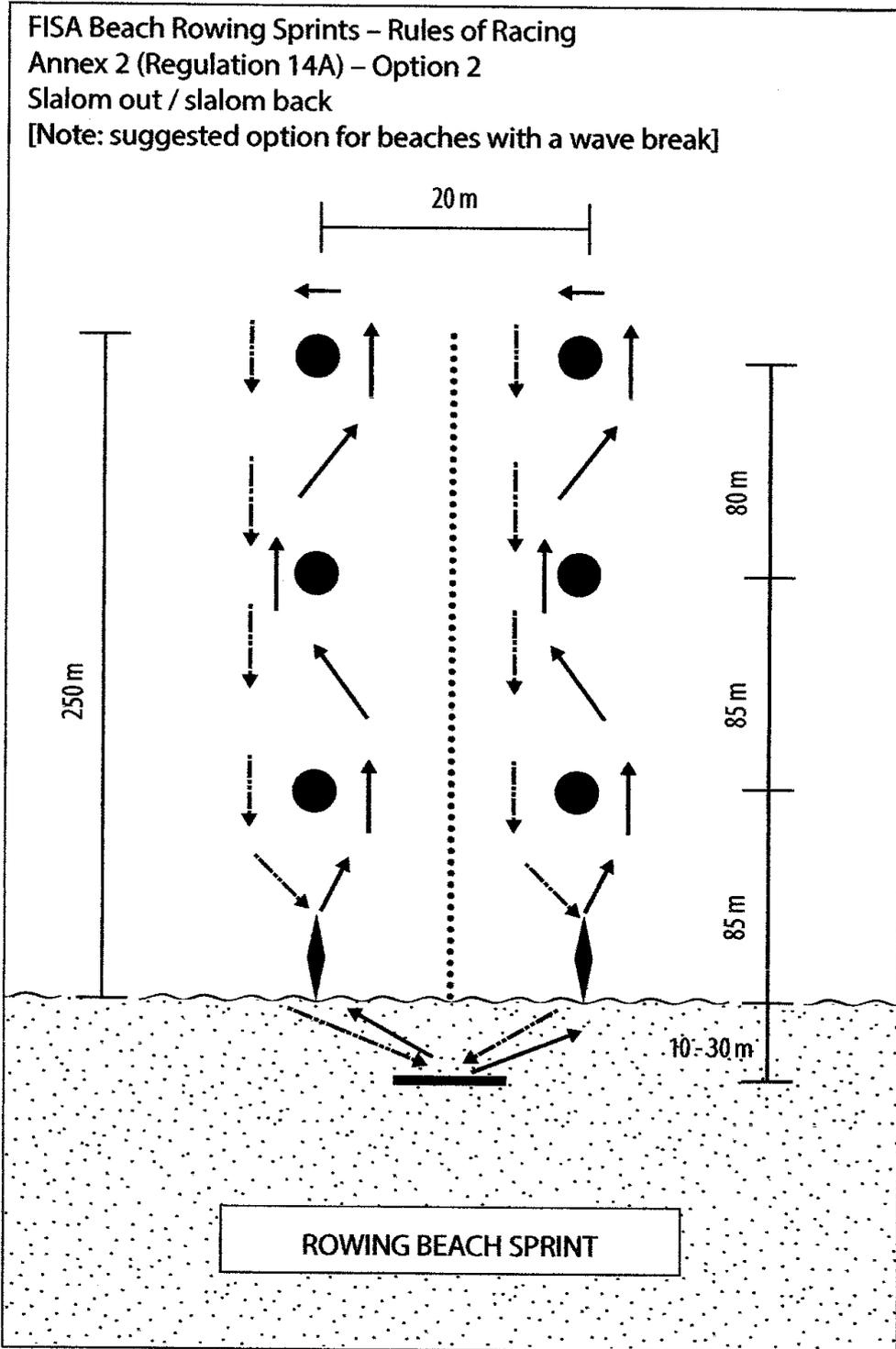
### **24. Salute dei vogatori (Disposizione Coastal 42, norma 99)**

Ogni canottiere è responsabile per la propria salute e forma fisica. E' responsabilità personale dei canottieri impegnati nelle gare di Beach Sprint sottoporsi a uno screening sanitario pre-gara che prevede un questionario, una visita medica sportiva annuale ed ECG secondo la procedura raccomandata dal CIO. I canottieri devono essere sempre pronti a presentare il certificato firmato dal medico che lo screening è stato effettuato.

**Annex 1 (Regulation 5) – Option 1**



**Annex 1 (Regulation 5) – Option 2**



## ***Norma di applicazione FIC al Regolamento BEACH ROWING SPRINT***

1. *Come da Codice di gara, Norma di applicazione 2 della FIC, "I riferimenti normativi relativi all'autorità e giurisdizione sul territorio nazionale sono quelli previsti dalle Carte Federali FIC."*
2. *Non vige l'obbligo della maggiore età per il capitano di equipaggio.*
3. *Categorie di età (Disposizione Coastal 8, norma 24)*  
*Le categorie di età, ammesse alle gare di Beach Rowing Sprint disputate sotto l'egida della FIC, sono le seguenti:*
  - *Senior*
  - *Junior (negli equipaggi sono ammessi vogatori della categoria secondo anno Ragazzi)*
4. *Classi di barca (Disposizione Coastal 11, norma 35)*  
*Le classi di barca, ammesse alle gare di Beach Rowing Sprint disputate sotto l'egida della FIC, sono:*
  - *Singolo (C1x)*
  - *Doppio (C2x)*
  - *Doppio misto (C2x Mix)*
  - *Quattro di coppia con timoniere (C4x +)*
5. *Nelle regate a livello regionale e/o promozionale la presenza o meno del Direttore di gara sarà decisa dal COL e riportato sul bando di regata. In assenza del Direttore di gara la sua funzione è assunta dal Presidente di giuria così come per le funzioni del Consiglio di giuria.*
6. *Tutte le regate approvate dalla FIC saranno arbitrate dalla giuria convocata dalla Commissione Direttiva Arbitrale che opererà secondo il vigente Codice di gara e il presente regolamento.*