**FONDAZIONE VODAFONE: OSO – OGNI SPORT OLTRE**

**LA PRIMA COMUNITA’ DIGITALE PER AVVICINARE LE PERSONE CON DISABILITA’ ALLO SPORT**

**OSO - Ogni Sport Oltre** è la prima piattaforma digitale che mette in rete tutte le informazioni utili a chi vuole praticare sport in Italia e creare una comunità di utenti fra persone con disabilità, le famiglie, gli istruttori e i professionisti sportivi e tutti coloro che sono appassionati di sport, veicolando un modello inclusivo di partecipazione, perché lo sport sia davvero un'opportunità per tutti.

L’obiettivo di Fondazione Vodafone è quello di aumentare in modo significativo il numero delle persone con disabilità che praticano una disciplina sportiva, creando uno strumento pratico, digitale e fruibile per mettere a sistema tutte le realtà che si occupano di sport e disabilità attraverso la piattaforma [ognisportoltre.it](https://ognisportoltre.it) e la **App OSO**, disponibile per Android e iOS.

Una piazza virtuale suddivisa in sezioni con una parte informativa di news, approfondimenti e storie, una sezione di geolocalizzazione delle strutture accessibili filtrati per sport e tipologia di disabilità cui si rivolgono, una community in cui condividere le proprie storie, leggere le testimonianze e cercare professionisti e tecnici che possano supportare la propria preparazione, una sezione dedicata ai progetti delle associazioni che lavorano sul territorio, e un *marketplace* in cui scambiare e acquistare attrezzature e ausili per la pratica sportiva.

La piattaforma **OSO – Ogni Sport Oltre**, che ospita già i circa 40 progetti nazionali e locali selezionati attraverso il bando da 1,9 milioni di euro (concluso a maggio 2017), è aperta a tutte le associazioni che vogliono far conoscere il proprio progetto, e accedere ad una raccolta fondi da parte degli utenti della community. Il crowdfunding è supportato da Eppela.

Gli 11 progetti nazionali risultati vincitori del bando sono: **Rowing for All** della Federazione Italiana Canottaggio, **Lo Sport e non solo** dell’A.S.D. Onlus Sa.Spo, **Con il BASS lo snowboard è per tutti** di Antenne Handicap Vda Onlus, **Baskin: la terza via** di Associazione Baskin, **Insuperiamoci 2017/2018** dell’A.S.D. Total Sport, **Sportability Italy** della Cooperativa Sociale Download – Albergo Etico Onlus, **Campionato Regionale Interscolastico di Calcio Balilla integrato** della Federazione paralimpica italiana Calcio Balilla, **Tuffiamoci** della Federazione Italiana Sport Disabilità Intellettiva Relazionale, **Summer Camp AITA** di Progetto AITA Onlus, **Saling for All** di Spazio Vita Niguarda Cooperativa Sociale Onlus e **Poseidon 2.0** di vEyes Onlus.

I 28 progetti con impatto locale che si sono aggiudicati il finanziamento **in modalità crowdfunding** nella piattaforma **OSO - Ogni Sport Oltre**, cui Fondazione Vodafone Italia contribuirà raddoppiando gli importi donati al raggiungimento del 50% del totale richiesto, sono disponibili a questo link <http://www.vodafone.it/portal/Vodafone-Italia/Fondazione/Progetti-ammessi-al-finanziamento>

Alcuni progetti hanno già raggiunto il loro traguardo di finanziamento richiesto, anche grazie alla generosità di alcuni dipendenti Vodafone che hanno scelto di devolvere il corrispettivo economico lordo di 1,2,3,4 o 5 ore di retribuzione al loro progetto preferito, e al sistema di matching grant applicato dalla Fondazione. Una dimostrazione di quanto il crowdfunding possa ormai considerarsi uno strumento di valore per il sociale. <https://progetti.ognisportoltre.it/>

Fondazione Vodafone ha selezionato inoltre altri quattro progetti, per il loro forte impatto di sensibilizzazione verso l’integrazione e la diffusione della pratica sportiva soprattutto verso il mondo dei giovani e delle scuole.

* **Games for Inclusion** di A.S.D. Special Olympics Italia Onlus che propone percorsi educativi rivolti alle scuole per studenti con disabilità intellettivo-relazionale;
* **Route 22**, della A.D.S Progetto 22 che documenterà il viaggio in nord Europa di Andrea Devicenzi Massimo Spagnoli, entrambi atleti con disabilità, attraverso un documentario che sarà raccontato sulla piattaforma di OSO e attraverso la divulgazione in più di 100 scuole medie e superiori;
* **Obiettivo 3**, il progetto promosso da Alex Zanardi per identificare atleti motivati a farsi guidare e allenare per arrivare ai Giochi Paralimpici di Tokyo 2020;
* **Giochi Senza Barriere Roma 2017**, organizzato dall’Associazione art4sport ONLUS nata dalla storia di Bebe Vio, per promuovere lo sport paralimpico e l’integrazione fra bambini disabili e normodotati;

Il progetto è stato realizzato in collaborazione con il CIP – Il Comitato Italiano Paralimpico. I principali **Partner di Oso – Ogni Sport Oltre**, ad oggi sono Huawei Italia e Fondazione CON IL SUD, che hanno abbracciato la causa di Fondazione Vodafone, sostenendo il progetto e contribuendo a fare rete per la creazione di questa comunità digitale.

***Fondazione Vodafone Italia***

*Fondazione Vodafone Italia nasce nel 2002 a conferma dell’impegno di Vodafone per il Paese e si costituisce come struttura autonoma, completamente dedicata ad attività di servizio e di solidarietà sociale a favore della comunità e dei soggetti in situazioni più disagiate. Opera, a tal fine, mediante la realizzazione di "investimenti sociali" finalizzati alla promozione di progetti e iniziative, anche in collaborazione con altre istituzioni. Fondazione Vodafone Italia ha investito fino ad oggi circa 90 milioni di euro per un totale di oltre 420 progetti sostenuti sul territorio italiano. Una presenza molto capillare di sostegno al territorio con il 38% dei fondi destinati a progetti nel Nord Italia, il 24% al Centro, il 23% al Sud ed il 14% ad Associazioni presenti su più sedi a livello nazionale. Oggi Fondazione Vodafone Italia è impegnata nella promozione del digitale nel terzo settore come strumento di innovazione sociale. Vanno in questa direzione i 3 milioni di euro stanziati nell’ultimo anno tramite i bandi per il terzo settore Think for Social e Digital for Social, a sostegno dei più innovativi progetti che hanno utilizzato la tecnologia a favore dell’inclusione sociale.*