REGOLAMENTO SILVER SKIFF E KINDER SKIFF 2009

Oltre a quanto previsto dal bando di regata, si segnalano le seguenti regole che i partecipanti dovranno osservare per evitare incidenti o squalifiche.

PONTILI

1) A differenza di quanto accadeva negli anni scorsi, la discesa in acqua non potrà in alcun modo avvenire dal pontile della R.S.C. Cerea, che verrà utilizzato esclusivamente per l'uscita dall'acqua; chi scende in acqua in prossimità della R.S.C.Cerea, dovrà farlo esclusivamente dal c.d. "Imbarco del Re" posto alcune decine di metri prima della S.C.Cerea (dirimpetto al Castello del Valentino, tra la R.S.C.Cerea e la S.C. Armida).

2) Gli atleti che scenderanno in acqua dai pontili di società poste a monte della partenza dovranno trovarsi in zona di riscaldamento prima della partenza del primo concorrente. In caso contrario non potranno in alcun modo attraversare il campo di regata durante la manifestazione per raggiungere la zona di partenza.

RISCALDAMENTO

3) La zona di riscaldamento è posta tra il ponte Umberto I (che unisce c.so Vittorio Emanuele II e c.so Fiume) ed il ponte Vittorio Emanuele I (che unisce p.zza Vittorio Veneto e Piazza Gran Madre di Dio), ossia tra i due ponti che si trovano a valle della partenza. Nelle restanti zone non è consentito il riscaldamento.

La zona tra il primo ponte (Umberto I) e la linea di partenza sarà così suddivisa: la parte orografica destra servirà all'incolonnamento dei partenti; la zona orografica sinistra servirà per il transito di chi deve recarsi alla zona di riscaldamento ovvero, per chi ha concluso la gara, per raggiungere immediatamente il pontile per lo sbarco.

Chi, una volta terminata la gara, dovesse rientrare ai pontili delle società a monte della R.S.C.CEREA, dovrà attendere la fine della regata e, quindi, sbarcare provvisoriamente da uno dei pontili a valle dell'arrivo (Cerea, Caprera, Amici del Fiume o Esperia).

4) In fase di riscaldamento, è assolutamente vietato superare il 2° ponte a valle della partenza (Vittorio Emanuele I): dopo il ponte c'è una cascata alta 2 metri!

PERCORSO

5) Nell'incolonnamento prima della partenza sarete chiamati da addetti; vi incolonnerete in ordine di numero, i dispari verso riva i pari verso il centro fiume.

6) Imboccate i ponti nell'arcata obbligatoria, indicata sulla pianta del percorso e da cartelli che vedrete sulla vostra destra circa 100 mt. prima dei ponti stessi. Il passaggio nell'arcata sbagliata comporterà la squalifica.

7) Cedere il passaggio alle imbarcazioni più veloci. Il sorpasso potrà avvenire a desta o a sinistra a seconda del tratto di fiume in cui viene effettuato

8) Lungo il percorso numerosi addetti alla sicurezza, in motoscafo e dalle rive, segnaleranno eventuali errori di direzione gridando "destro" o "sinistro"; in tal caso rinforzate di destro o di sinistro, fate attenzione alle segnalazioni ed agli eventuali colpi di fischietto, segnale di pericolo.

DIVIETI

9) Durante la gara è assolutamente vietato, a pena di squalifica:

- tagliare le curve per abbreviare il percorso;
- imboccare le arcate dei ponti vietate; si rammenta che gli atleti dovranno obbligatoriamente imboccare i ponti sotto le arcate indicate sulla piantina e ricordate lungo il percorso da appositi cartelli posti circa 100 mt. prima dei ponti stessi;
- non cedere il passo alle imbarcazioni che sopraggiungono ed effettuano il sorpasso.

OSTACOLI

10) I partecipanti dovranno fare attenzione ad alcuni ostacoli fissi lungo le rive del fiume:

- per il silver skiff ed il kinder skiff, nella fase di andata, sul lato destro orografico, 50 metri dopo il primo ponte, è ormeggiata una chiatta, previamente segnalata dalle boe;
- per il silver skiff, nella fase di andata, sul lato destro orografico, in prossimità della curva che immette verso il ponte c.d. de "La Passerella", è ormeggiato il pontile della società SISPORT FIAT;
- per il silver skiff, superato il giro di boa, sul lato sinistro orografico, poco prima della curva dove affluisce il fiume Sangone si incontra, adiacente alla riva, una sporgente costruzione in cemento ("c.d. "Idrovora"),
- per il silver skiff ed il kinder skiff, nel corso della fase di ritorno (discesa del fiume), nel tratto tra il ponte Balbis ed il ponte Isabella (l'ultimo prima dell'arrivo), si incontra, ormeggiata lungo la riva orografica sinistra, una grossa house boat (c.d. "Genna").

11) Lungo il percorso, numerosi addetti alla sicurezza, in motoscafo e dalle rive, segnaleranno eventuali errori di direzione; si prega di porre attenzione alle segnalazioni ed agli eventuali colpi di fischietto, segnale di pericolo.

Giudici Arbitri ed assistenti del Comitato Organizzatore sono dislocati lungo il percorso e, rispettivamente, squalificheranno o segnaleranno ai Giudici chi violerà tali norme.

12) I numeri da porre sulle imbarcazioni saranno forniti dall'organizzazione in fase di accreditamento, dietro versamento di una caparra di 5 euro ciascuno. Tale caparra non verrà restituita in caso di smarrimento dei numeri, a prescindere dalla colpa degli atleti, nonché degli allenatori o dei dirigenti che li rappresentano.

PROVA PERCORSO

KINDER SKIFF

Per provare il percorso in tutta sicurezza alcuni motoscafi saranno presenti dalle ore 10 alle 12 di sabato lungo il percorso. Al di fuori di tali orari non vi è assistenza in acqua, salvo durante la gara

SILVER SKIFF

E' possibile provare il percorso nei seguenti orari:

Sabato 7.11 dalle 9 alle 12 e dalle 16 alle 18

Domenica 8.11 dalle 7.30 alle 9.00