

Codice delle Regate - ALLEGATO "A"

Manuale FISA per i Campionati di Canottaggio

Oltre ad essere conforme alle Regole di Gara e al Regolamento di Gara, un campo di gara e il suo equipaggiamento tecnico devono anche essere conformi alle caratteristiche e descrizioni inserite nell'ultima edizione del "Manuale FISA per i Campionati di Canottaggio".

Definizione dello specchio d'acqua

In generale

Un campo di gara standard internazionale deve essere dritto e non deve avere meno di 6 corsie. Deve garantire condizioni di gara uguali e imparziali per i 6 equipaggi. Un campo di gara costruito dopo il Febbraio 2001 deve essere fornito di un minimo 8 corsie. Oltre alle 6 corsie vi deve essere uno spazio d'acqua sufficiente che permetta agli equipaggi di recarsi in partenza e di poter effettuare il riscaldamento e il defaticamento in modo del tutto sicuro.

Per quello che concerne un Campionato del Mondo o una gara di Coppa del Mondo è consigliabile avere un minimo di 8 corsie disponibili, oltre ad uno spazio d'acqua su entrambe i lati del campo di gara che garantisca movimenti sicuri relativi al normale traffico e che permetta lo spostamento delle corsie in caso si verificano condizioni di ineguaglianza.

Lunghezza dello specchio d'acqua

La lunghezza minima di uno specchio d'acqua necessaria a contenere un campo di gara standard è di 2.150 metri.

Ampiezza dello specchio d'acqua

Il campo di gara internazionale deve avere una larghezza di almeno 108 metri:

$$13.5 + (6 \times 13.5) + 13.5 = 108 \text{ metri}$$

L'ampiezza minima consigliabile per un campo di gara ove si svolgono i Campionati del Mondo FISA e le gare di Coppa del Mondo deve essere di almeno 135 metri:

$13.5 + (8 \times 13.5) + 13.5 = 135$ metri. Questa ampiezza è la minima richiesta ed è accettabile soltanto se lungo tutto il campo di gara vi sia una strada posta ad un livello basso tale da garantirne le riprese TV.

L'ampiezza ideale suggerita per i campi di gara che ospitano Campionati del Mondo FISA e gare di Coppa del Mondo deve essere di almeno 162 metri:

$27 + (8 \times 13.5) + 27 = 162$ tale ampiezza garantisce il sicuro svolgimento del traffico ai lati del campo di gara e spazio sufficiente per l'effettuazione delle riprese televisive direttamente dall'acqua.

Profondità dell'acqua

Per un campo di gara standard internazionale la profondità dell'acqua deve essere minimo di 3 metri lungo tutte le corsie misurata nel punto ove l'acqua è meno profonda qualora il campo di gara non abbia una profondità uniforme. Tuttavia, è consigliabile che un campo di gara abbia una profondità di minimo 3.5 metri.

Alcuni campi di gara erano stati costruiti con una profondità di 2 metri. Se questa profondità rimane invariata in tutti i punti per un lungo periodo, questi campi di gara possono essere considerati a tutti gli effetti campi di gara standard.

Condizioni Locali

Il campo di gara deve essere il più possibile riparato dal vento. In caso contrario non ci devono essere ostacoli naturali o artificiali (del tipo di boschi, costruzioni, strutture) nelle vicinanze del campo di gara che potrebbero causare condizioni ineguali in acqua. In un campo di gara standard non ci dovrebbero essere correnti d'acqua. Qualsiasi corrente d'acqua presente dovrebbe essere così esigua da non causare condizioni di ineguaglianza nelle diverse corsie. La svolgersi della gara non deve essere influenzato da onde naturali o artificiali.

Le sponde dovrebbero essere costruite in modo da assorbire le onde e non respingerle.

Mappa

Nel programma di sviluppo (progettazione) del campo di gara dovrebbero essere mostrati la dislocazione del campo stesso, la lunghezza e il numero delle corsie e la disposizione delle installazioni tecniche.

Installazioni Tecniche Categoria A (per i Campionati FISA)

Zona di Partenza

Pontili di Partenza

La prue delle imbarcazioni devono essere allineate sulla linea di partenza. Questo richiede l'uso di pontili di partenza che possono essere spostati in avanti e indietro per poter allineare imbarcazioni di diversa lunghezza. Essi devono avere una costruzione solida e in grado di essere fissati nella posizione desiderata in maniera solida. Per i Campionati FISA e le gare di Coppa del Mondo i pontili di partenza devono essere collegati alla terra ferma o ad un ponte di partenza che abbia una ampiezza minima di 2 metri, così da permettere facile accesso ai giudici e ai rappresentanti dei media.

Il centro di ogni corsia deve essere segnato da coppie di pannelli direzionali posizionati dietro la linea di partenza. Questi pannelli devono essere chiaramente visibili oltre i primi 200 metri del campo di gara. In alternativa alla costruzione di grandi pannelli di direzione, dietro la partenza devono essere fissati strumenti che indichino la direzione posizionati sulla struttura di partenza stessa e, inerente al Sistema Albano devono essere posizionate delle boe ad intervalli di 5 metri lungo i primi 100 metri del campo di gara. Queste boe devono essere di colore diverso da quelle che segnano il resto del campo di gara.- Vedi 3.2.2 Boe

Torretta di Partenza

La Torretta di Partenza deve essere posizionata tra i 40 e i 50 metri dietro la linea di partenza al centro del campo di gara. La torretta deve essere munita di una piattaforma per lo starter e non deve trovarsi al di sotto di 3 metri e non oltre i 6 metri di altezza dal livello dell'acqua, in base alla distanza dalla linea di partenza. La torretta deve essere costruita in modo tale che lo starter abbia una chiara visuale dell'intera area di zona di partenza, compresa la postazione dell'allineatore.

Equipaggiamento dello Starter

La torretta dovrebbe essere munita con almeno uno o due grandi orologi che siano chiaramente visibili da una distanza minima di 100 metri sia per gli equipaggi che si trovano all'interno del campo di gara, sia per quelli che si trovano all'esterno in attesa della partenza. E' possibile usare altri mezzi che permettano allo starter di informare gli equipaggi riguardo il tempo mancante prima dell'inizio delle loro gare. In caso vi sia ritardo o posticipo, lo starter deve mostrare agli atleti in gara i nuovi orari di partenza tramite un ampio pannello.

Lo starter deve dare le sue istruzioni e i suoi ordini attraverso un microfono collegato ad altoparlanti così che tutti gli atleti in gara possano udirli simultaneamente. Inoltre, la torretta di partenza deve essere munita di una bandiera rossa, una campana, un megafono, o un microfono e altoparlanti, una lavagna e gessi o altri mezzi di segnalazione che permettano allo starter di poter informare gli equipaggi di eventuali posticipi delle gare.

Comunicazioni radio e telefoniche

Lo starter deve essere in comunicazione diretta tramite radio e/o telefono con il Giudice alla Partenza, il Giudice all'Arrivo, la Commissione di Controllo e il Presidente di Giuria.

Postazione di Allineamento

Deve essere una struttura fissa e posizionata esattamente sulla linea di partenza ,meglio se ad una distanza non inferiore di 15 metri dalla prima corsia e non superiore i 30. Il pavimento della postazione dovrebbe trovarsi tra gli 1 e i 2 metri sopra la superficie dell'acqua. La postazione dovrebbe garantire protezione da eventi climatici per 4 persone e dovrebbe avere sufficiente spazio da permettere che il Giudice alla Partenza e l'allineatore possano osservare in maniera chiara e nitida la linea di partenza. Il Giudice alla Partenza deve sedere il più vicino possibile alla prima corsia con l'allineatore posizionato dietro di lui, ad un livello più alto. Deve esserci un collegamento radio tra l'allineatore e gli assistenti all'ancoraggio che devono essere forniti di auricolari. Per i Campionati del Mondo e le Regate di Coppa del Mondo la postazione deve essere provvista di equipaggiamento per la falsa partenza dotato di sistema di “blocco immagine” Questo necessita di una videocamera, un computer due monitor e una stampante.

La linea di Partenza

La linea di partenza deve essere definita come quella linea che corre tra un sottile filo verticale posto nella postazione dell'allineatore e una linea verticale nera dipinta su un segnale fisso posto in lontananza sul lato opposto del campo di gara. Il colore che fa da sfondo a questo segnalatore deve essere di un giallo brillante. La postazione dell'allineatore deve essere munita di due cavi sottili (1 mm.) fissati verticalmente e lungo la linea della partenza (separati da 40 a 50 cm) posizionati nella parte anteriore della postazione e tenuti in tensione.

Ulteriori facilitazioni

Ci devono essere facilitazioni che permettano l'effettuazione di riparazioni minori nella zona vicina alla partenza (questo necessiterà di un pontile ampio e solido). Devono essere garantiti i servizi igienici siano essi fissi o temporanei.

La Zona di Partenza

Per zona di partenza s'intendono i primi 100 metri del campo di gara, dalla linea di partenza sino alla linea dei 100 metri. La zona di partenza deve essere delineata da un sistema di boe Albano di diverso colore (rosso) e anche da due bandiere bianche poste al di fuori del campo di gara al segnale dei 100 metri.

Meccanismo di Controllo dell'Allineamento

A tutte le Regate di Campionato del Mondo, dei Giochi olimpici e alle Regate Internazionali deve essere usato un meccanismo di controllo dell'allineamento. Al centro di ogni corsia la prua di ogni imbarcazione sarà mantenuta in posizione fissa fino a che lo starter dà la partenza.

Questo meccanismo deve essere progettato per trattenere la prua in modo sicuro, senza che sia corso il rischio di danneggiamento dell'imbarcazione. Deve rilasciare la prua dell'imbarcazione all'istante quando lo starter aziona il segnale elettrico. Il meccanismo deve inoltre essere realizzato per funzionare in modo del “ tutto sicuro”. Se dovesse esserci qualche problema di funzionamento del

meccanismo, questo deve rilasciare immediatamente la prua dell'imbarcazione e posizionarsi in una posizione tale che non possa danneggiare nessuna parte dell'imbarcazione.

Segnale Visibile e Segnale Acustico

Ai Campionati del Mondo, alle Regate di Coppa del Mondo e alle regate dei Giochi Olimpici la partenza deve essere data tramite un segnale visibile e acustico. Il semaforo che mostra il segnale visibile e l'altoparlante che emette il segnale acustico devono essere collocati adiacenti ogni pontile di partenza. Il centro del semaforo deve essere fissato ad un'altezza compresa tra gli 0,7 metri e 1,1 metri sopra il livello dell'acqua. Ogni semaforo deve essere posizionato a 2,0 metri dal centro linea del pontile di partenza, sul lato più vicino al centro del campo di gara.

Deve essere presente: - un segnale visibile che opera in tre posizioni,

(a) una posizione neutrale (nera).

(b) un segnale luminoso rosso.

(c) un segnale luminoso verde.

Lo starter deve dare la partenza alla gara azionando un solo bottone. Questo bottone controllerà il segnale luminoso verde e il segnale sonoro; alla Partenza il sistema di cronometraggio si azionerà, verrà bloccata l'immagine video per il Giudice e verrà rilasciato il sistema di controllo del meccanismo di allineamento (ove richiesto).

(d) luce verde e un segnale sonoro.

Il segnale visivo di cui il meccanismo è dotato non deve avere più di tre posizioni (neutro, rosso e verde) e il sistema di controllo deve essere in grado di tornare dal rosso al neutro senza dover passare dal verde. Il meccanismo deve garantire che la luce verde e il segnale sonoro siano emessi esattamente nello stesso istante.

E' necessaria la presenza di altri semafori fissi che possano essere visti dallo starter e dal Giudice che si trova alla partenza. L'impianto elettrico deve essere fornito di un sistema di riserva in caso di mancato funzionamento del primo. Sia il segnale rosso che quello verde devono essere chiaramente visibili dalla persona che si trova a prua dell'otto anche quando la luce del sole è accecante.

Tra la Partenza e l'Arrivo

Corsie

Le corsie devono essere mantenute in superficie secondo il sistema Albano. Queste corsie devono essere dritte ed avere la stessa ampiezza per tutta la loro lunghezza. L'ampiezza di ogni corsia deve essere di 13.5 metri. (In circostanze speciali l'ampiezza di ogni corsia può essere ridotta a 12.5 metri.)

Riguardo un campo di gara standard è consigliabile che vi siano otto corsie corredate di boe, (o come minimo sei).

Riguardo i Campionati del Mondo e le regate di Coppa del Mondo ci devono essere un minimo 8 corsie corredate di boe.

Numerazione delle Corsie

In linea di massima, la corsia No1 dovrebbe essere sul lato sinistro dello starter nella Torretta di Partenza guardando verso l'Arrivo.

Boe

Lo spazio tra le boe lungo le assi del campo di gara non deve essere superiore a 12.5 metri meglio se 10 metri. La superficie di queste boe (il cui diametro non deve essere maggiore di 15 cm) deve essere flessibile (non dura) e il loro colore, di un giallo – arancio luminoso, deve essere lo stesso per tutte le corsie. Ci deve essere una linea di boe di diverso colore ogni 250 metri, (rosso). E'

consigliabile che tutte le boe nei primi 100 metri e negli ultimi 250 metri debbano essere di questo diverso colore (rosso).

Non devono esserci boe sulla linea di partenza né su quella d'arrivo. In particolari campi di gara è accettato l'uso di boe bianche (o di altro colore) invece delle boe gialle a patto che questi colori alternativi siano chiaramente visibili per gli atleti in gara e per i Giudici e gli altri addetti ai lavori.

Segnalatori di Distanza

Il segnalatore di distanza all'arrivo deve essere 2000. Ogni 250 metri oltre la partenza, la distanza deve essere segnalata su entrambe i lati del campo di gara, o tramite pannelli visibili che abbiano una grandezza minima di 2 m. x 1 m. posti sulle rive, o tramite cubi (della grandezza di 1 m. cubo) galleggianti sull'acqua. Questi segnali si devono leggere ai primi 250 metri - “250”, poi ai 500 metri - “500” e così via sino ai 1750 metri.

Tempi Intermedi

Ogni 500 metri devono essere posizionate le apparecchiature per il rilevamento dei tempi intermedi di tutti gli equipaggi. Riguardo i Campionati FISA e le regate di Coppa del Mondo non sono ammesse video camere per il rilevamento dei tempi intermedi.

Zona d'Arrivo

Linea d'Arrivo

La linea d'arrivo deve essere segnata da un filo teso fermamente posizionato davanti ai Giudici posti all'Arrivo. Sulla riva opposta ci deve essere un segno chiaramente visibile (una linea nera dipinta su un pannello giallo luminoso). In alternativa si possono impiegare due fili verticali (diottra).

La linea d'arrivo deve essere segnalata sull'acqua tramite due bandiere rosse poste su boe bianche posizionate su entrambi i lati, almeno 5 metri oltre il campo di gara. Ove necessario, le due bandiere rosse (o una di loro) può essere posizionata sulla riva. E' fondamentale che queste bandiere si trovino esattamente sulla linea d'arrivo e che non intralcino né la visuale dei giudici nella zona d'arrivo, né la progressione degli equipaggi che si recano all'arrivo.

Torretta d'Arrivo

Questa deve essere una struttura eretta esattamente sulla linea d'arrivo e posizionata a circa 30 metri esterna alle corsie del campo di gara. Deve essere costruita su tre livelli. Deve ospitare nello stesso locale il sistema di cronometraggio, i Giudici addetti all'Arrivo e l'equipaggiamento per il fotofinish. Inoltre può ospitare i telecronisti e i radiocronisti, l'addetto al tabellone dei risultati gli operatori TV e un locale addetto al controllo regata della FISA. Deve essere munita di sirena sonora o tromba che segnali ad ogni equipaggio che ha tagliato la linea di traguardo.

Zona oltre l'Arrivo

Oltre la linea d'arrivo deve esserci un sufficiente specchio d'acqua che permetta agli equipaggi di potersi fermare. Idealmente dovrebbe essere di 200 metri. Se l'area adibita al rimessaggio imbarcazioni si trova dietro la linea d'arrivo, questo specchio viene considerato sufficiente. In altre circostanze una distanza minima di 100 può essere accettabile.

Sistema di cronometraggio e Risultati

I Tempi devono essere mostrati sui Tabelloni dei risultati e sul tabellone segnapunti al 1/100 di secondo.

In caso di un arrivo ravvicinato, l'ordine d'arrivo deve essere stilato tramite l'uso di apparecchiature specifiche come la telecamera del fotofinish, in grado di misurare le differenze dei tempi al 1/100 di secondo.

Per quanto riguarda i Campionati del Mondo, deve essere garantita la duplice registrazione di tempi/ dei risultati/ e del fotofinish, che devono essere conformi alle caratteristiche e alle descrizioni riportate nell'ultima edizione del “Manuale FISA per i Campionati di Canottaggio”.

Risultati / Schermo video

Uno schermo video o un tabellone mostrante i risultati deve essere collocato in posizione tale che sia visibile dalle aree principali adibite agli spettatori, e se possibile, dai concorrenti giunti al termine della gara. Le operazioni riguardanti il tabellone dei risultati e lo schermo video devono essere conformi alle caratteristiche e alle descrizioni riportate nell'ultima edizione del “Manuale FISA per i Campionati di Canottaggio”

Installazioni tecniche – Categoria B

Tutti gli altri campi di gara devono essere classificati come aventi installazioni tecniche di Categoria B.

Un certo numero di campi di gara di Categoria B possono tuttavia essere dotati di strutture ed equipaggiamenti che li rendono molto simili a campi di gara della Categoria A. In questi casi è possibile che vi siano organizzate regate internazionali di successo ma non è possibile che possano ospitare Campionati del Mondo.